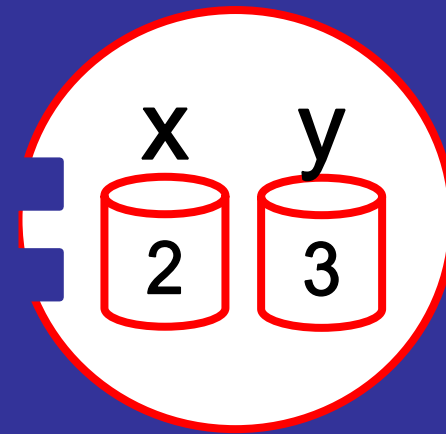


オブジェクトの変数

```
MyPoint point = new MyPoint(2, 3);
```

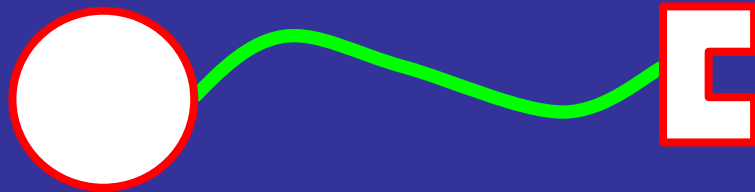
オブジェクトの変数



```
new MyPoint(2, 3);
```

オブジェクトの変数

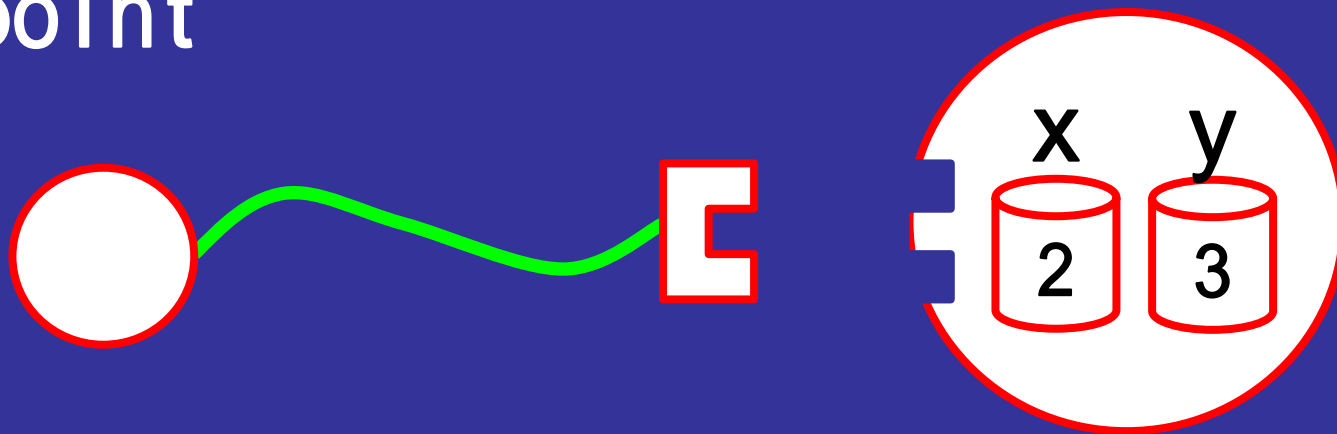
point



MyPoint point

オブジェクトの変数

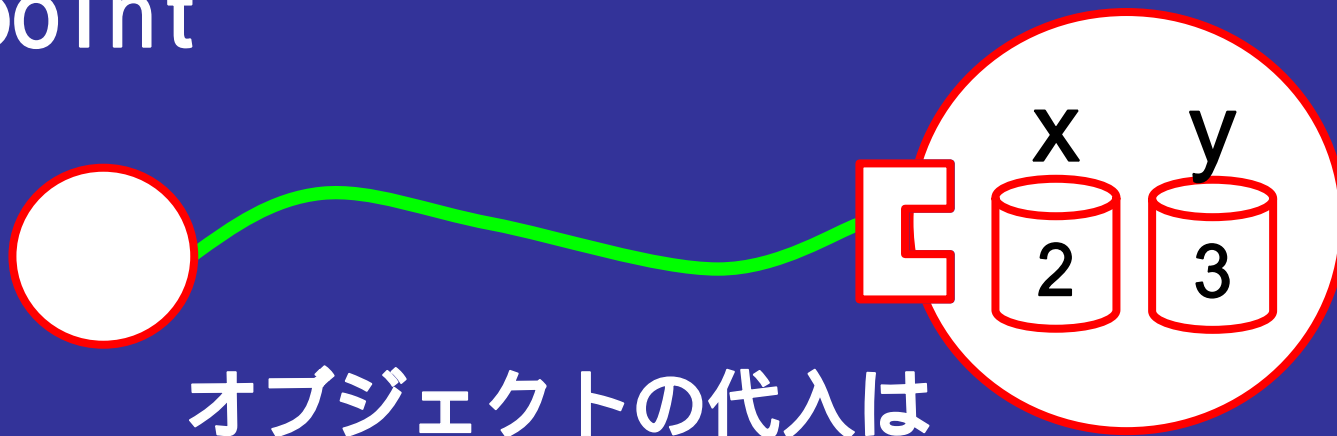
point



```
MyPoint point    new MyPoint(2, 3);
```

オブジェクトの変数

point



オブジェクトの代入は
接続を意味する

```
MyPoint point = new MyPoint(2, 3);
```