1. 計算機シミュレータの起動

「お試し」をクリックします.



- 2. メールシステムアプレットの起動
- (1) 「メール」をクリックします.



(2) セキュリティ警告が表示される場合は、「実行」をクリックします.

セキュリティ警告	×
このアプリケーションを実行しますか。 次の場所にある署名されていないアプリケーションが実行権限をリクエストしていま す。 場所: http://media.itcu-tokyo.ac.jp	
言羊糸田·唐孝辰( <u>M</u> )	
このアプリケーションを停止する場合は「 <b>取消</b> 」を、アプリケーションの続行を許可する場合は「実行」をクリックしてくださ い。	
実行( <u>R</u> ) 取消	

- 3. メールシステムアプレットの利用
- user1@host.a.jp から user4@host.c.jp へメールを送ってみましょう.「PC(user1@host.a.jp)」 を右クリックします.





(3) TO の欄に「user4@host.c.jp」を入力し、本文は「test」と入力し、「送信」をクリックします.

▲ メール送信	×
TO: user4@host.c.jp	
BCC:	
lest	
送信 JISIこ変換して送信 キャンセル	

(2) 「<mark>送信</mark>」をクリックします.



(4) メールが user4 の利用しているメールサーバへ送られる様子が表示されます.

(5) 「PC(user4@host.c.jp)」を右クリックし,「受信」をクリックします.





(6) user4のメールサーバへ問い合わせを行います.

(7) メールが届いていれば user4の PC ヘメールが送られます.



(8) メールの内容が表示されます.

ਡ メール送信		×	
TO: CC:	user4@host.c.jp		
BCC:			
test			

4. メールサーバのキューとスプールの表示

メールがメールサーバの中でどのように扱われているのかを確認するために,メールサーバのキュー とスプールを表示し,メールを送ってみましょう.

(1) user1 が利用しているメールサーバをクリックします.

<b>∢</b>	ー ロ ② 🏉 http://media.itc.u-tokyo.ac.jp/jsim/src/jsim/mail_ww タマ C 🦉 コンピュータ原理シミュレー… × 🏾 🖓 🏠 🖗	× ي ال
	メールシステムアプレット	
	P(user 1@host.ajp) P(user2@host.ajp)   P(user3@host.ajp) P(user2@host.ajp)   P(user3@host.bjp) P(user3@host.bjp)	

(2) 「キュー」をクリックします.



(3) キューが表示されます.キューはメールが配送待ちで溜まる場所です.

🍰 キュー		×
		_
	●時停止 リングバッファ	

(4) 同様に user4 が利用しているメールサーバをクリックし、スプールを表示します.一例ですが、 以下のように配置するとよいでしょう.スプールは届いたメールが溜まる場所です.



(5) 先ほどと同様に、user1@host.a.jp から user4@host.c.jp へメールを送ってみましょう.user1 が利用しているメールサーバのキューを通過し、user4 が利用しているメールサーバのスプール へ送られることが分かります.



(6) user4が受信を行うと, user4が利用しているメールサーバのスプールからメールが取り出され, PC へ送られることが分かります.



(7) 以下同様にして, TO, CC, BCC の違い等を確認してみると良いでしょう. その他, メールサー バが POP や IMAP によって, スプールに溜まったメールの扱いが異なることを確認すると良い でしょう.

- 5. WWW のシミュレータの起動
- (1) 「World Wide Web」をクリックします.



(2) 「WWW ブラウザ」をクリックします.



(3) 「**URL**入力」をクリックします.



(4) 「http://host.a.jp/index.html」と入力し、「OK」をクリックします.





(5) host.a.jpの IP アドレスを DNS サーバへ問い合わせに行き, IP アドレスが戻ってきます.

(6) 「http リクエスト」をクリックします.



(7) 内容が表示されますので「OK」をクリックします.

リクエスト	×
GET /index.html HTTP/1.1	
Host: host.a.jp/	
Accept: text/html,text/plain,text/sgml, */*;q=0.01	
Accept-Encoding: gzip,compress	
Accept-Language: ja,en	
If-Modified-Since: Tue, 19 Dec 2002 11:31:06 GMT	
User-Agent: nime-simurator	
$\frown$	
ОК	

(8) host.a.jp ヘリクエストが送られます.



(9) レスポンスの内容が表示されますので「OK」をクリックします.



## (1 0)

レスポンスが戻ってくる様子が表示されます.



## (11) 「ページ表示」をクリックします.

![](_page_13_Figure_1.jpeg)

![](_page_13_Picture_3.jpeg)

- 6. パケットが送られる様子
- (1) 「WWW ブラウザ」をクリックします.

![](_page_14_Figure_2.jpeg)

(2) 「**TCP/IP**」をクリックします.

![](_page_14_Figure_4.jpeg)

![](_page_15_Figure_0.jpeg)

(3) パケットが送られ、届くとその応答が送られます. 届かなかった場合は、再送されます.

(4) すべてのパケットが届くと,送信完了になります.情報は,パケットに細分化されて送信されて いることが分かります.

![](_page_16_Figure_0.jpeg)

## 7. SSL による通信

(1) 「<u>SSL</u>」をクリックします.

![](_page_16_Figure_3.jpeg)

(2) 「https://host.b.jp/index.html」と入力し、「OK」をクリックします.

![](_page_17_Picture_1.jpeg)

(3) host.b.jp へ公開鍵の取得に行きます.

![](_page_17_Figure_3.jpeg)

## (4) 公開鍵を取得します.

![](_page_18_Figure_1.jpeg)

(5) 取得した公開鍵が信頼できる鍵かを確認するために、CA センターへ問い合わせます.

![](_page_18_Figure_3.jpeg)

(6) 信頼できる鍵であることが分かります.

![](_page_19_Figure_1.jpeg)

(7) 暗号化された共通鍵を host.b.jp へ送ります.

![](_page_19_Figure_3.jpeg)

(8) 暗号化されたデータが届きます.

![](_page_20_Figure_1.jpeg)

(9) 届いた結果が表示されます.

![](_page_20_Picture_3.jpeg)