

コンピュータ基礎および演習 (2回目の授業内容)

2001年10月1日

1. C言語で扱う文字について

記号文字の読み方 (p 7)

2. 文字列の表示

書式化を行わない表示 (p 8)

演習 1 - 2 (p 9)

演習 1 - 3 (p 9)

3. 変数

変数のはたらき (p 10)

代入 (p 11)

キーボードからのデータの入力 (p 12)

演習 1 - 6 (p 15)

演習 1 - 7 (p 15)

演習 1 - 8 (p 15)

4. 四則演算

演算子のはたらき (p 18 ~ p 19)

演習 2 - 1 (p 20)

演習 2 - 2 (p 21)

5. 宿題

次回の授業までに、List 2 - 12までのプログラムを入力し、実行結果が教科書と同じになるか否かを確認してください。なおプログラムの入力時に、コメント(赤字の文)は省略してもかまいません。