


Example 5-13 の補足

変数 `offset` は図 1 に示す矢印を表示するための X 座標を求めるために使用しています。
1つの赤い線  の長さに相当します。

- (1) $\text{mouseX} > x$ の場合 (マウスカーソルが線の右側にある場合)
`offset` が `-10` になりますので、矢印の各座標は図 1 になります。

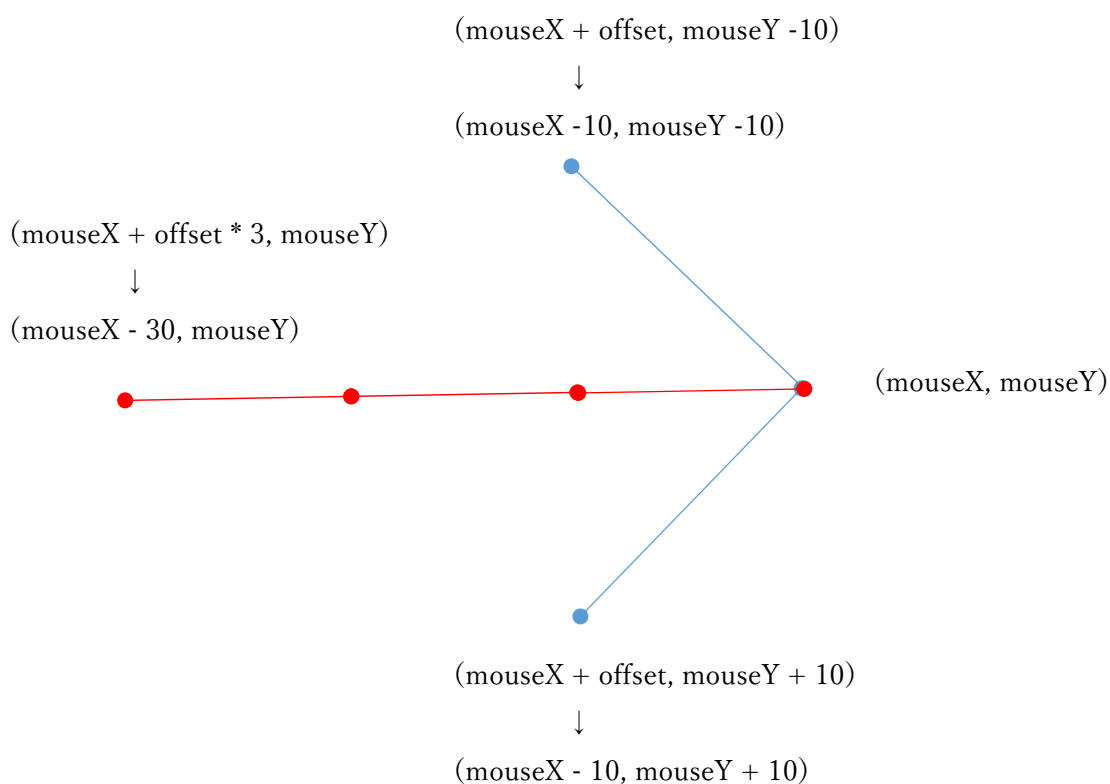


図 1 $\text{mouseX} > x$ の場合の矢印の座標

(2) $\text{mouseX} < x$ の場合 (マウスカーソルが線の左側にある場合)
 offset が 10 になりますので, 矢印の各座標は図 2 になります.

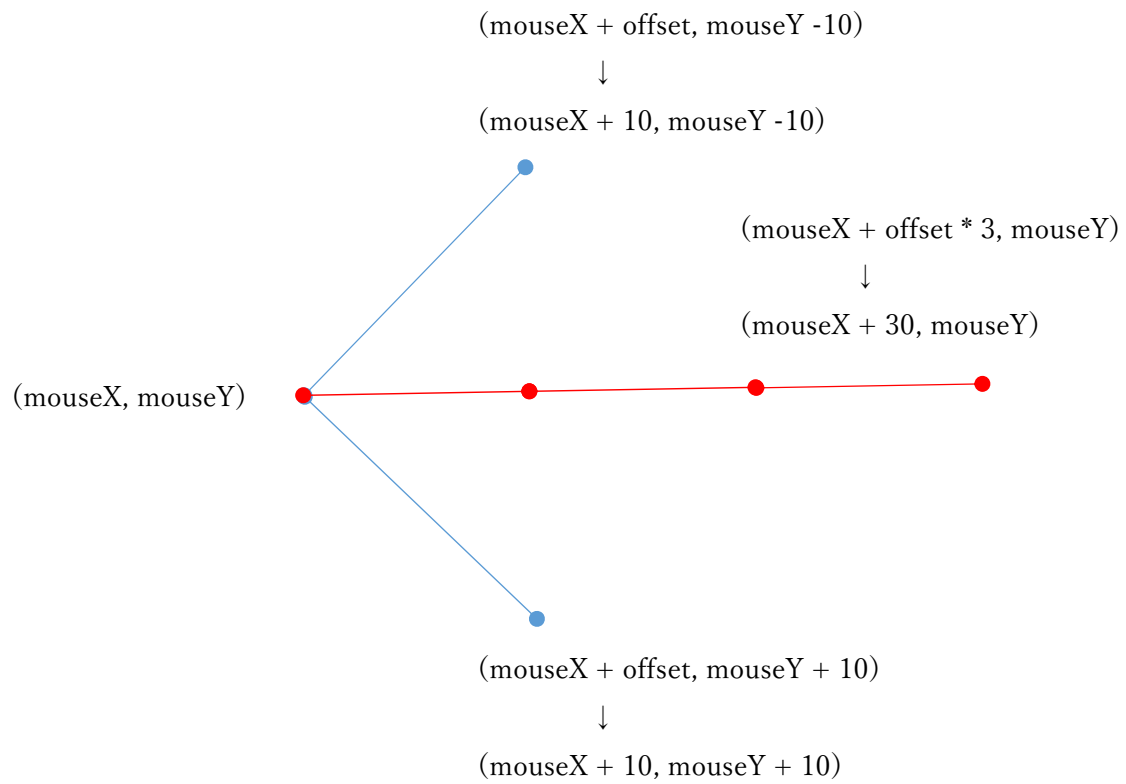


図 2 $\text{mouseX} < x$ の場合の矢印の座標