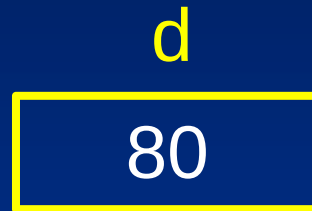


int型の変数(p040)

プログラム

```
int y = 60;
```

```
int d = 80;
```



int型(基本型)は, 変数自体に数字が格納されます.

float型の変数(p158)

プログラム

```
float x1 = -20;
```

```
float x2 = 20;
```

x1

-20.0

x2

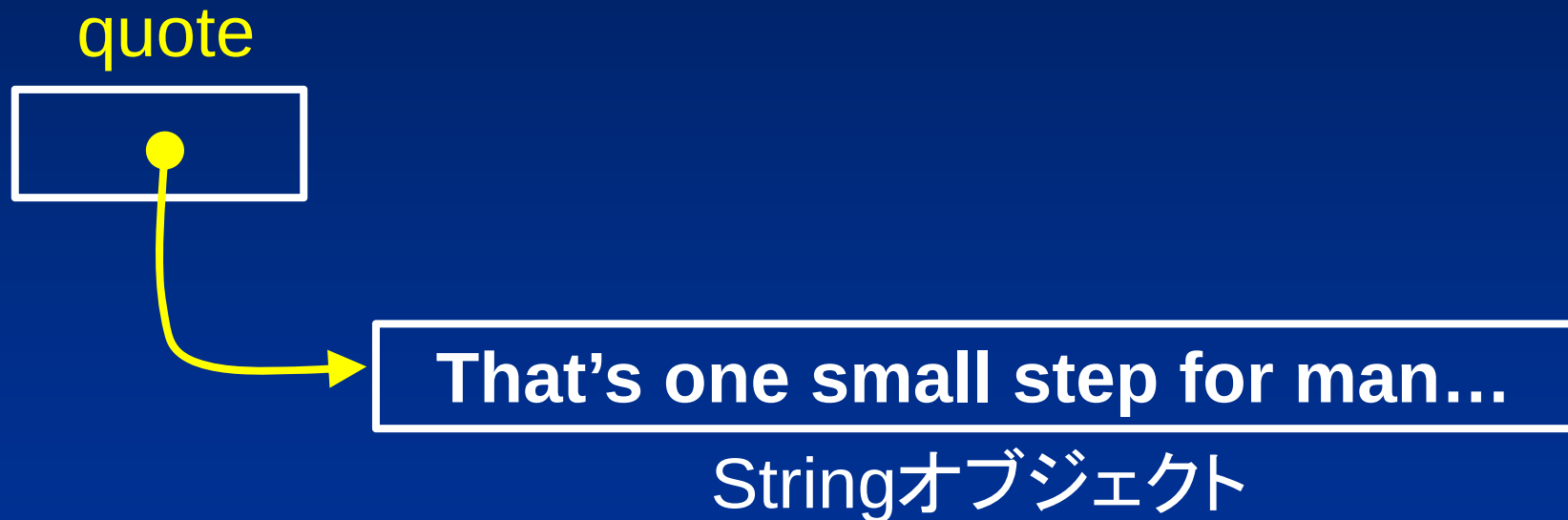
20.0

float型(基本型)は, 変数自体に数字が格納されます.

String型の変数(p104)

プログラム

```
String quote = "That's one small step for man...";
```



String型(参照型)の変数には, Stringオブジェクトへの**参照**が格納されます. quoteに文字列は入っていません.

PImage型の変数(p097)

プログラム

PImage img;

img



```
void setup() {  
  size(480, 120);  
  img = loadImage("lunar.jpg");  
}
```

PImage型(参照型)の変数**img**が宣言されます。

PImageオブジェクトの生成

プログラム

```
PImage img;
```

img



```
void setup() {
```

```
  size(480, 120);
```

```
  img = loadImage("lunar.jpg");
```

```
}
```

PImage
オブジェクト

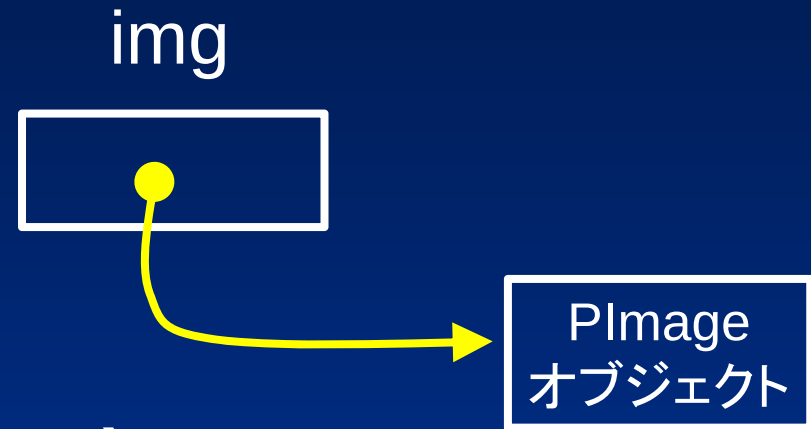
loadImage関数によって、画像"lunar.jpg"を読み込んだPImageオブジェクトが生成されます。

PImageオブジェクトの参照

プログラム

```
PImage img;
```

```
void setup() {  
  size(480, 120);  
  img = loadImage("lunar.jpg");  
}
```



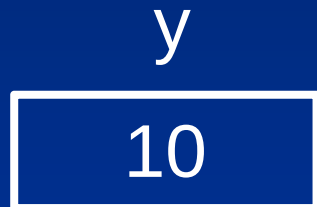
=でPImageオブジェクトへの参照がimgに代入されます。

基本型と参照型

基本型

(プリミティブなデータ型)

変数自体に情報が格納されます.



参照型

オブジェクトを代入する変数は, すべて参照型になります. 配列もオブジェクトです.

