

# Example 11-5の補足

プログラム

```
int[ ] x = new int[2];
```

```
void setup() {  
    size(200, 200);  
    x[0] = 12;  
    x[1] = 2;  
}
```

# 配列の要素の生成

プログラム

```
int[ ] x = new int[2];
```

```
void setup() {  
  size(200, 200);  
  x[0] = 12;  
  x[1] = 2;  
}
```



0      1

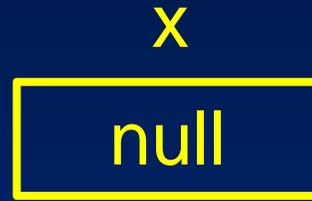
インデックス (添字)

newによって配列の要素が生成され、初期値は0です。

# 配列xの宣言

プログラム

```
int[ ] x = new int[2];
```



```
void setup() {  
  size(200, 200);  
  x[0] = 12;  
  x[1] = 2;  
}
```



0

1

インデックス(添字)

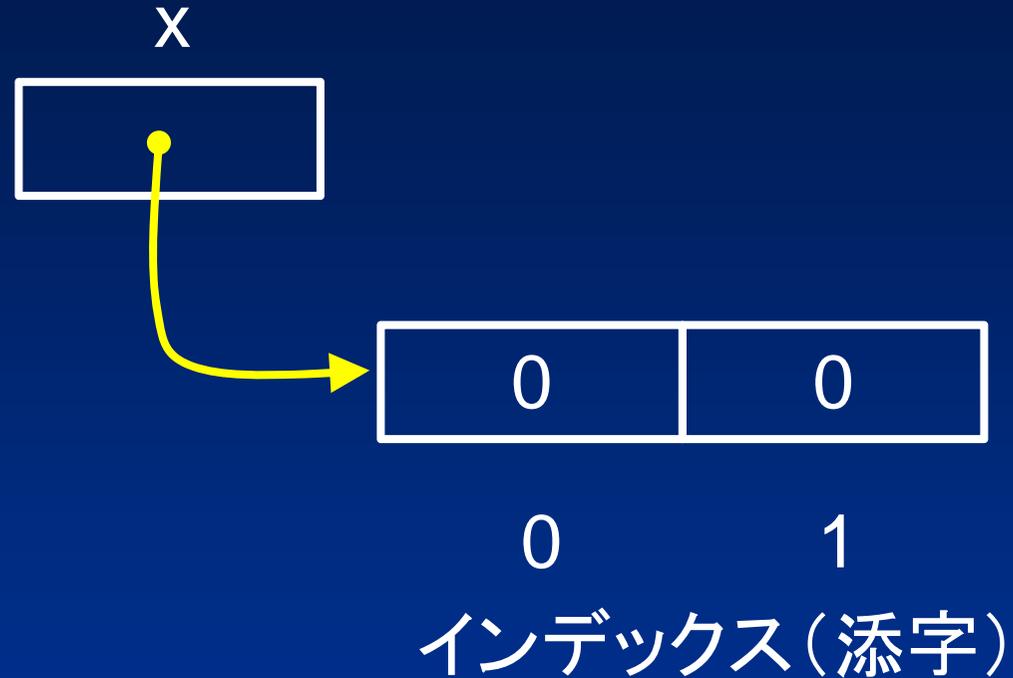
int型の配列xが宣言され、初期値はnullです。

# 参照

プログラム

```
int[ ] x = new int[2];
```

```
void setup() {  
  size(200, 200);  
  x[0] = 12;  
  x[1] = 2;  
}
```



=でxに配列(オブジェクト)への参照が代入されます。

# 配列の要素へ代入

プログラム

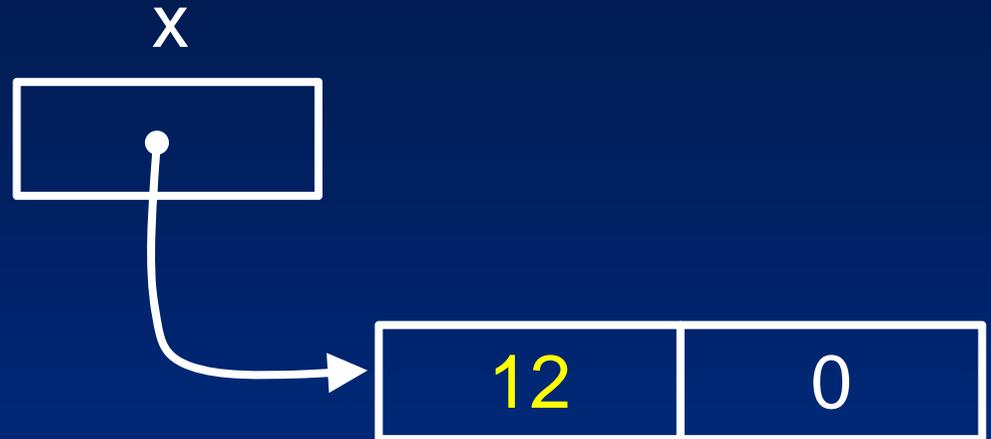
```
int[ ] x = new int[2];
```

```
void setup() {  
  size(200, 200);
```

```
  x[0] = 12;
```

```
  x[1] = 2;
```

```
}
```



0 1  
インデックス(添字)

xが参照している0番目の要素に12が代入されます。

# 配列の要素へ代入

プログラム

```
int[ ] x = new int[2];
```

```
void setup() {  
  size(200, 200);  
  x[0] = 12;  
  x[1] = 2;  
}
```



xが参照している1番目の要素に2が代入されます。