

Example 11-4の補足

プログラム

```
int[ ] x;
```

```
void setup() {  
    size(200, 200);  
    x = new int[2];  
    x[0] = 12;  
    x[1] = 2;  
}
```

配列xの宣言

プログラム

```
int[ ] x;
```

x



```
void setup() {  
    size(200, 200);  
    x = new int[2];  
    x[0] = 12;  
    x[1] = 2;  
}
```

int型の配列xが宣言され、初期値はnullです。

配列の要素の生成

プログラム
`int[ ] x;`



```
void setup() {  
  size(200, 200);  
  x = new int[2];  
  x[0] = 12;  
  x[1] = 2;  
}
```



0

1

インデックス(添字)

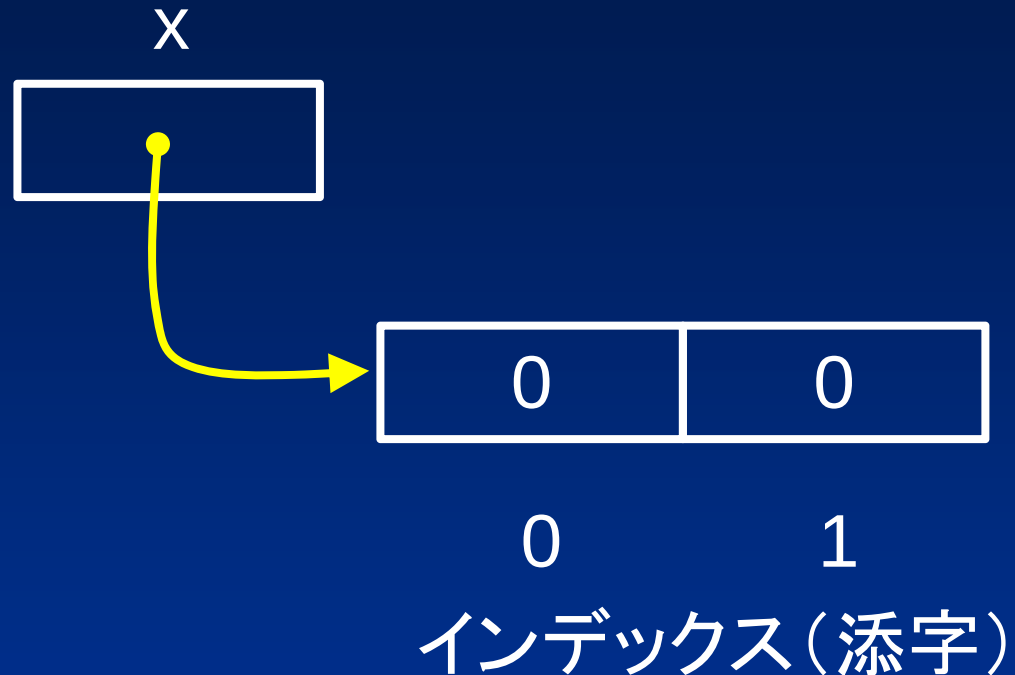
newによって配列の要素が生成され，初期値は0です．

配列の宣言(p162)の補足

プログラム

```
int[ ] x;
```

```
void setup() {  
    size(200, 200);  
    x = new int[2];  
    x[0] = 12;  
    x[1] = 2;  
}
```



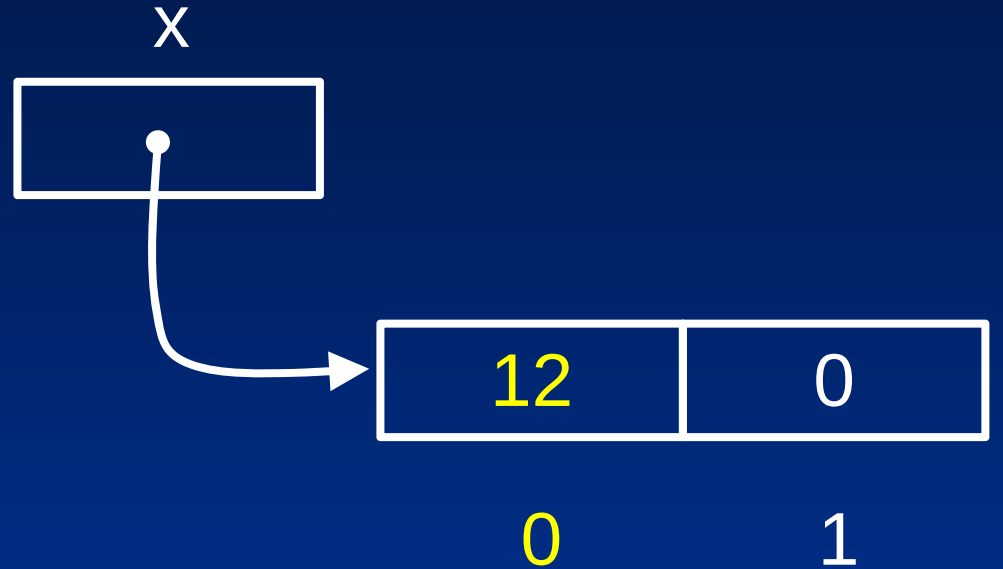
=でxに配列(オブジェクト)への参照が代入されます.

配列の宣言(p162)の補足

プログラム

```
int[ ] x;
```

```
void setup() {  
    size(200, 200);  
    x = new int[2];  
    x[0] = 12;  
    x[1] = 2;  
}
```



インデックス(添字)

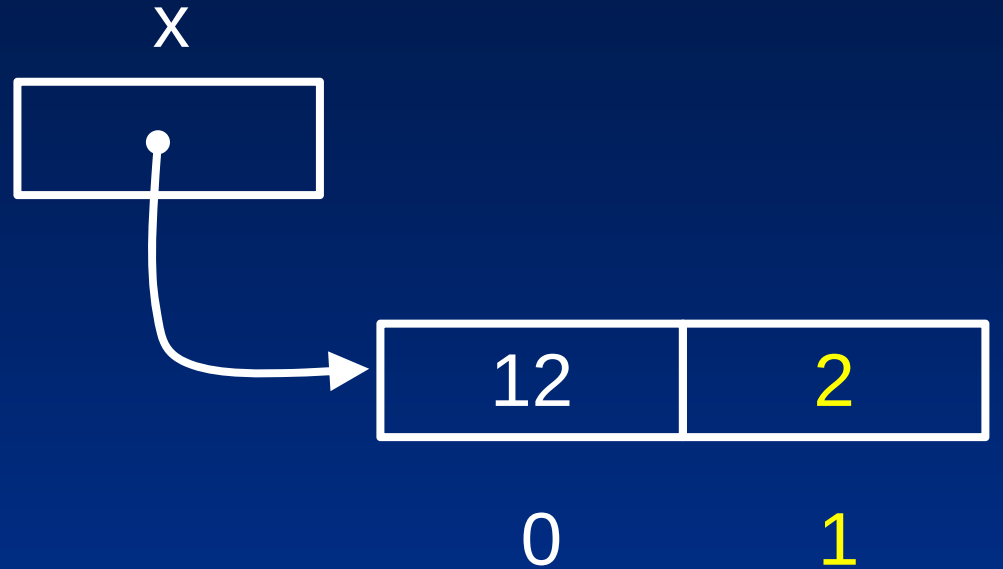
xが参照している0番目の要素に12が代入されます.

配列の宣言(p162)の補足

プログラム

```
int[ ] x;
```

```
void setup() {  
    size(200, 200);  
    x = new int[2];  
    x[0] = 12;  
    x[1] = 2;  
}
```



インデックス(添字)

xが参照している1番目の要素に2が代入されます.