

prog0501.cの補足

プログラム

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    char str[128];
```

```
    printf("文字を入力してください ");
```

```
    scanf("%s", str);
```

```
    printf("%s¥n", str);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

プログラム

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    char str[128];
```

```
    printf("文字を入力してください ");
```

```
    scanf("%s", str);
```

```
    printf("%s\n", str);
```

```
    return 0;
```

```
}
```



char型の配列 `str` が宣言されます。配列の各要素は、不定になり ? で示しました。

プログラム

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    char str[128];
```

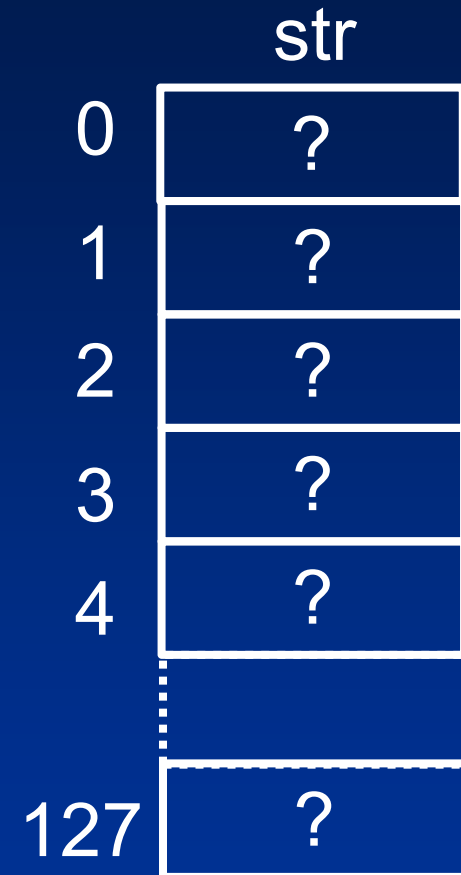
```
    printf("文字を入力してください ");
```

```
    scanf("%s", str);
```

```
    printf("%s\n", str);
```

```
    return 0;
```

```
}
```



文字を入力してください を表示します。

プログラム

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    char str[128];
```

```
    printf("文字を入力してください ");
```

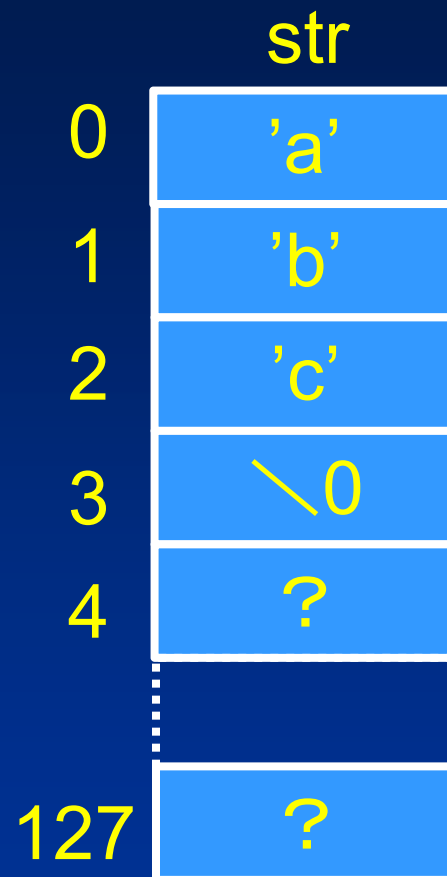
```
    scanf("%s", str);
```

```
    printf("%s\n", str);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

配列の場合は
&を付けません



キーボードから abc を入力した場合は、`a[0]`が 'a' に、`a[1]`が 'b' に、`a[2]`が 'c' に、`a[3]`が `\0` になります。

プログラム

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    char str[128];
```

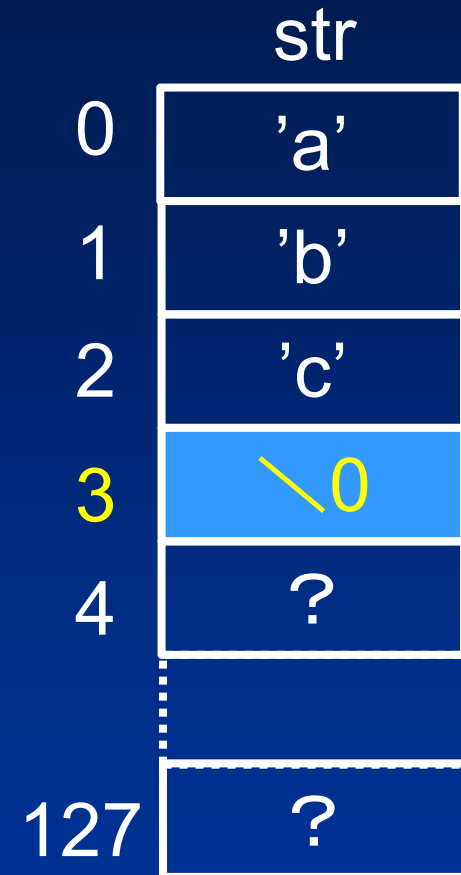
```
    printf("文字を入力してください ");
```

```
    scanf("%s", str);
```

```
    printf("%s¥n", str);
```

```
    return 0;
```

```
}
```



`\0` は **ナル文字** と呼ばれ、文字列の**末尾**を示します。
ナル文字は、値が `0` の文字です。

プログラム

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    char str[128];
```

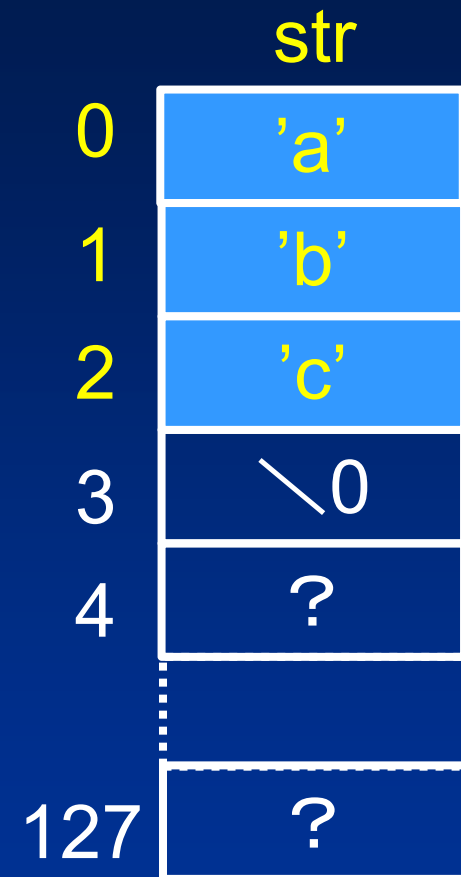
```
    printf("文字を入力してください ");
```

```
    scanf("%s", str);
```

```
    printf("%s\n", str);
```

```
    return 0;
```

```
}
```



”abc”を表示します。