

プログラム

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    int a[5];
```

```
    a[0] = 1;
```

```
    a[1] = 3;
```

```
    a[2] = 5;
```

```
    a[3] = 7;
```

```
    a[4] = 9;
```

```
    途中省略
```

```
    return 0;
```

```
}
```

prog0303.cの補足

プログラム

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    int a[5];
```

```
    a[0] = 1;
```

```
    a[1] = 3;
```

```
    a[2] = 5;
```

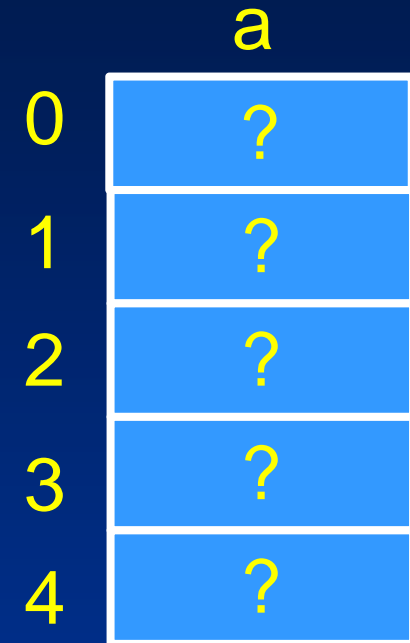
```
    a[3] = 7;
```

```
    a[4] = 9;
```

```
    途中省略
```

```
    return 0;
```

```
}
```



配列 **a** が宣言されます。配列の各要素は、不定になり **?** で示しました。

プログラム

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    int a[5];
```

```
    a[0] = 1;
```

```
    a[1] = 3;
```

```
    a[2] = 5;
```

```
    a[3] = 7;
```

```
    a[4] = 9;
```

```
    途中省略
```

```
    return 0;
```

```
}
```

	a
0	1
1	?
2	?
3	?
4	?

変数 **a[0]** に **1** が代入されます。

プログラム

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    int a[5];
```

```
    a[0] = 1;
```

```
    a[1] = 3;
```

```
    a[2] = 5;
```

```
    a[3] = 7;
```

```
    a[4] = 9;
```

```
    途中省略
```

```
    return 0;
```

```
}
```

	a
0	1
1	3
2	?
3	?
4	?

変数 **a[1]** に **3** が代入されます。

プログラム

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    int a[5];
```

```
    a[0] = 1;
```

```
    a[1] = 3;
```

```
    a[2] = 5;
```

```
    a[3] = 7;
```

```
    a[4] = 9;
```

```
    途中省略
```

```
    return 0;
```

```
}
```

	a
0	1
1	3
2	5
3	?
4	?

変数 **a[2]** に **5** が代入されます。

プログラム

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    int a[5];
```

```
    a[0] = 1;
```

```
    a[1] = 3;
```

```
    a[2] = 5;
```

```
    a[3] = 7;
```

```
    a[4] = 9;
```

```
    途中省略
```

```
    return 0;
```

```
}
```

	a
0	1
1	3
2	5
3	7
4	?

変数 **a[3]** に **7** が代入されます。

プログラム

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    int a[5];
```

```
    a[0] = 1;
```

```
    a[1] = 3;
```

```
    a[2] = 5;
```

```
    a[3] = 7;
```

```
    a[4] = 9;
```

```
    途中省略
```

```
    return 0;
```

```
}
```

	a
0	1
1	3
2	5
3	7
4	9

変数 **a[4]** に **9** が代入されます。

プログラム

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    int a[5];
```

```
    a[0] = 1;
```

```
    a[1] = 3;
```

```
    a[2] = 5;
```

```
    a[3] = 7;
```

```
    a[4] = 9;
```

```
    途中省略
```

```
    return 0;
```

```
}
```

	a
0	1
1	3
2	5
3	7
4	9

配列を使うと、**名前は一つ**で済みます。

各要素は、[]の中に記した**添字で区別**します