

プログラム

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    int s1, s2, s3, s4, s5;
```

```
    s1 = 1;
```

```
    s2 = 3;
```

```
    s3 = 5;
```

```
    s4 = 7;
```

```
    s5 = 9;
```

```
    途中省略
```

```
    return 0;
```

```
}
```

prog0301.cの補足

プログラム

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    int s1, s2, s3, s4, s5;
```

```
    s1 = 1;
```

```
    s2 = 3;
```

```
    s3 = 5;
```

```
    s4 = 7;
```

```
    s5 = 9;
```

途中省略

```
    return 0;
```

```
}
```

s1



変数 s1 が宣言されます。

初期値は不定になり ? で示しました。

プログラム

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int s1, s2, s3, s4, s5;

    s1 = 1;
    s2 = 3;
    s3 = 5;
    s4 = 7;
    s5 = 9;

    途中省略
    return 0;
}
```

s1



s2



変数 **s2** が宣言されます。
初期値は不定になり **?** で示しました。

プログラム

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int s1, s2, s3, s4, s5;

    s1 = 1;
    s2 = 3;
    s3 = 5;
    s4 = 7;
    s5 = 9;

    途中省略
    return 0;
}
```

s1



s2



s3



変数 **s3** が宣言されます。
初期値は不定になり **?** で示しました。

プログラム

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int s1, s2, s3, s4, s5;

    s1 = 1;
    s2 = 3;
    s3 = 5;
    s4 = 7;
    s5 = 9;

    途中省略
    return 0;
}
```

s1



s2



s3



s4



変数 **s4** が宣言されます。
初期値は不定になり **?** で示しました。

プログラム

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int s1, s2, s3, s4, s5;

    s1 = 1;
    s2 = 3;
    s3 = 5;
    s4 = 7;
    s5 = 9;

    途中省略
    return 0;
}
```

s1



s2



s3



s4



s5



変数 **s5** が宣言されます。
初期値は不定になり **?** で示しました。

プログラム

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    int s1, s2, s3, s4, s5;
```

```
    s1 = 1;
```

```
    s2 = 3;
```

```
    s3 = 5;
```

```
    s4 = 7;
```

```
    s5 = 9;
```

```
    途中省略
```

```
    return 0;
```

```
}
```

s1



s2



s3



s4



s5



変数 **s1** に **1** が代入されます。

プログラム

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int s1, s2, s3, s4, s5;

    s1 = 1;
    s2 = 3;
    s3 = 5;
    s4 = 7;
    s5 = 9;

    途中省略
    return 0;
}
```

s1

1

s2

3

s3

?

s4

?

s5

?

変数 **s2** に **3** が代入されます。

プログラム

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int s1, s2, s3, s4, s5;

    s1 = 1;
    s2 = 3;
    s3 = 5;
    s4 = 7;
    s5 = 9;

    途中省略
    return 0;
}
```

s1

1

s2

3

s3

5

s4

?

s5

?

変数 s3 に 5 が代入されます。

プログラム

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    int s1, s2, s3, s4, s5;
```

```
    s1 = 1;
```

```
    s2 = 3;
```

```
    s3 = 5;
```

```
    s4 = 7;
```

```
    s5 = 9;
```

```
    途中省略
```

```
    return 0;
```

```
}
```

s1

1

s2

3

s3

5

s4

7

s5

?

変数 s4 に 7 が代入されます。

プログラム

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    int s1, s2, s3, s4, s5;
```

```
    s1 = 1;
```

```
    s2 = 3;
```

```
    s3 = 5;
```

```
    s4 = 7;
```

```
    s5 = 9;
```

```
    途中省略
```

```
    return 0;
```

```
}
```

s1

1

s2

3

s3

5

s4

7

s5

9

変数 s5 に 9 が代入されます。

プログラム

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int s1, s2, s3, s4, s5;

    s1 = 1;
    s2 = 3;
    s3 = 5;
    s4 = 7;
    s5 = 9;

    途中省略
    return 0;
}
```

s1

1

s2

3

s3

5

s4

7

s5

9

} このプログラムは、変数がたくさん必要になる問題があります。