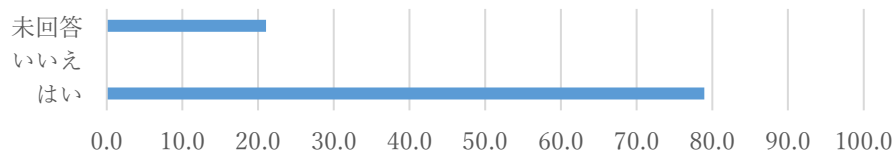
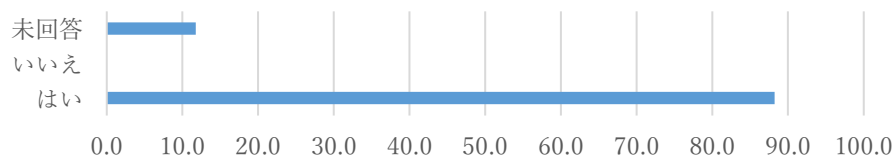


AD科 コンピュータプログラミングⅠ アンケート調査結果
(第3回目 10月4日実施)

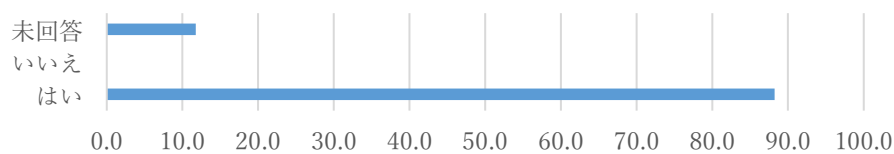
設問1 background関数は、理解できましたか。



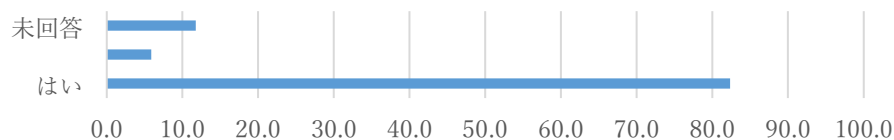
設問2 fill関数は、理解できましたか。



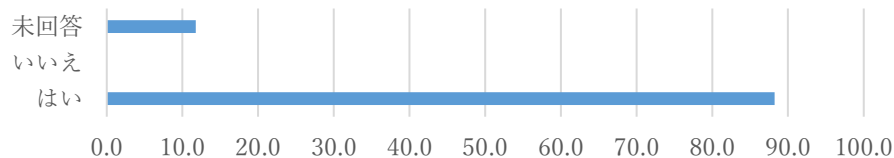
設問3 stroke関数は、理解できましたか。



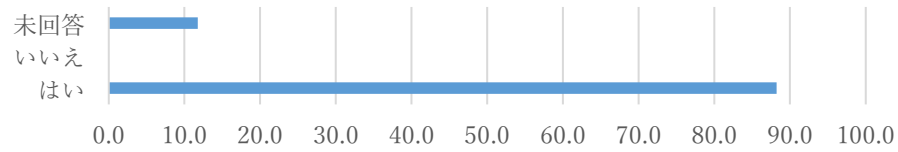
設問4 透明度の設定は、理解できましたか。



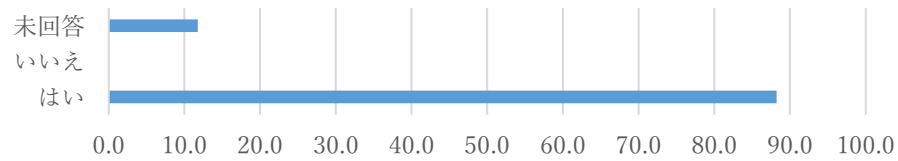
設問5 beginShape関数は、理解できましたか。



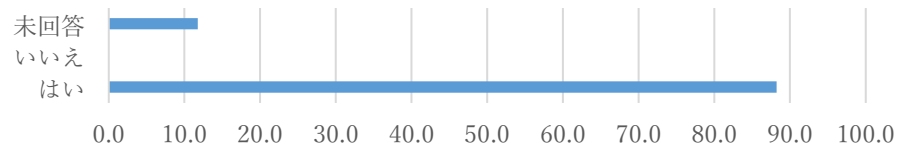
設問6 endShape関数は、理解できましたか。



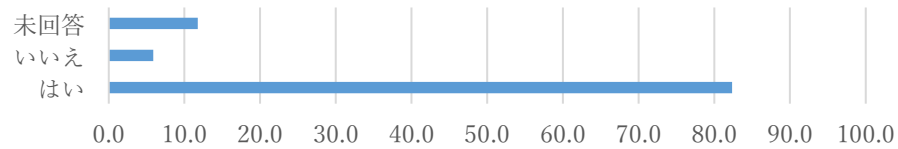
設問7 vertex関数は、理解できましたか。



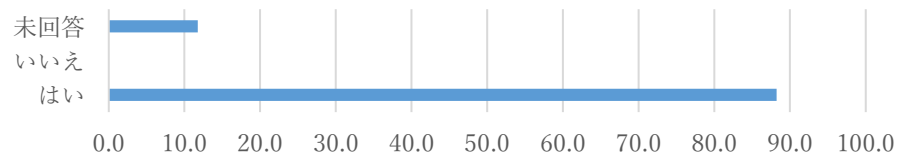
設問8 隙間を閉じる方法は、理解できましたか。



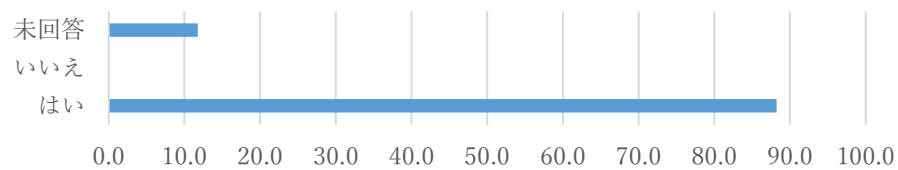
設問9 コメント（注釈）は、理解できましたか。



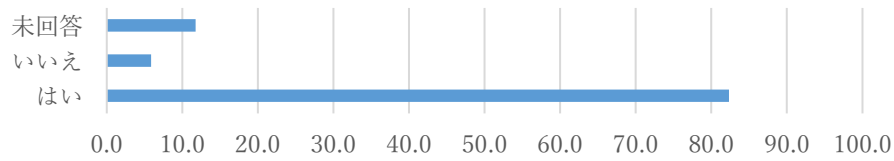
設問10 変数は、理解できましたか。



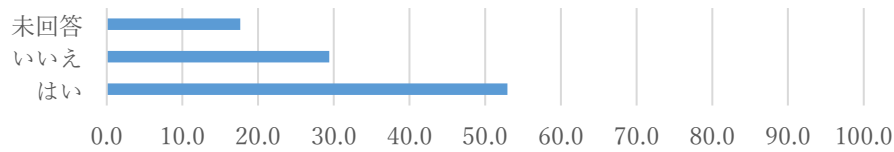
設問11 代入は、理解できましたか。



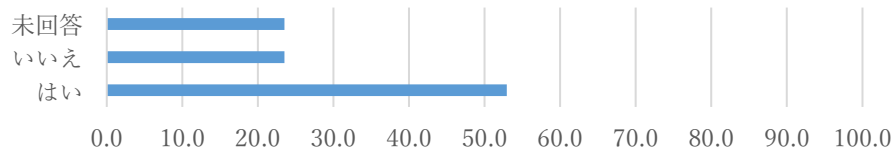
設問13 i n t 型は、理解できましたか。



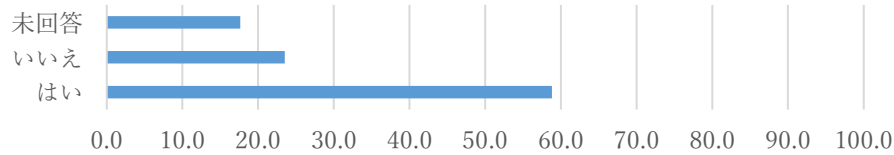
設問14 f l o a t 型は、理解できましたか。



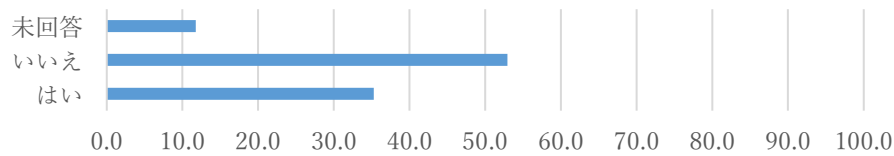
設問15 i n t 型の変数に浮動小数点数を代入できないことは、理解できましたか。



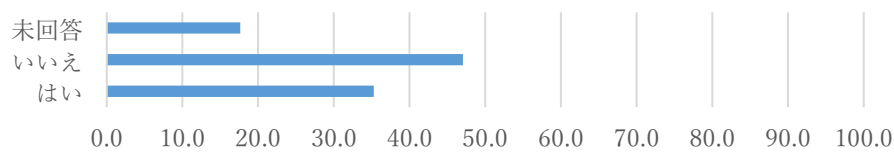
設問16 f l o a t 型の変数に整数を代入できることは、理解できましたか。



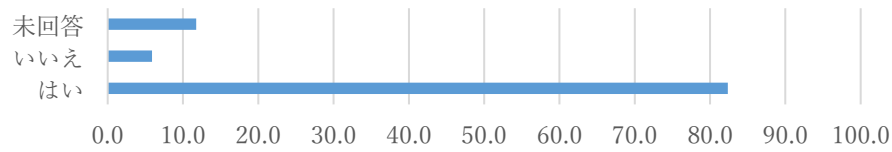
設問17 f o r 文は、理解できましたか。



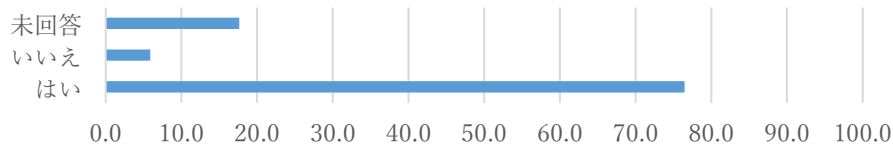
設問18 関係演算子は、理解できましたか。



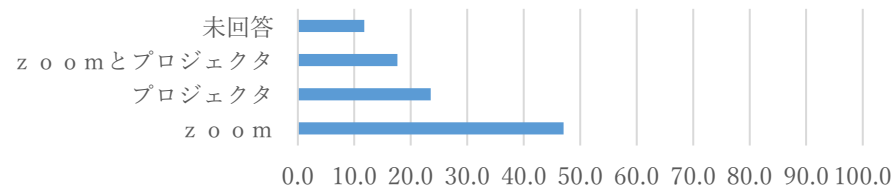
設問19 授業の録画は役に立っていますか.



設問20 この授業では z o o m を併用していますが、指示内容は分かり易いですか.



設問21 指示内容は、z o o m とプロジェクタのどちらを活用していますか.



設問 22 z o o m を併用した授業は、板書やプロジェクタを使った授業と比較してどのような点が分かり易いですか.

- ・家に帰って見返することができる
- ・顔をあげることなく見れるため、見やすい点です。
- ・手元で完結する点。
- ・文字が見やすい

設問 24 授業に対する要望、感想等があったら記入してください。

- ・コメント機能が便利だと思った。