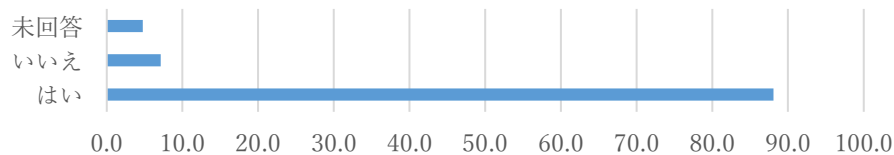
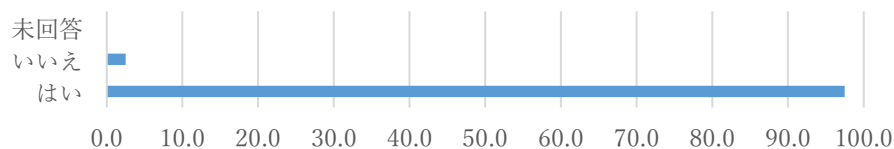


AD科 コンピュータプログラミングⅠ アンケート調査結果
(第3回目 10月3日実施)

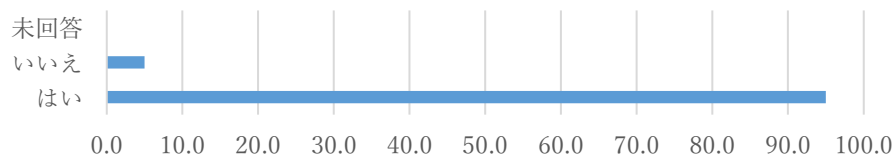
設問1 background関数は、理解できましたか。



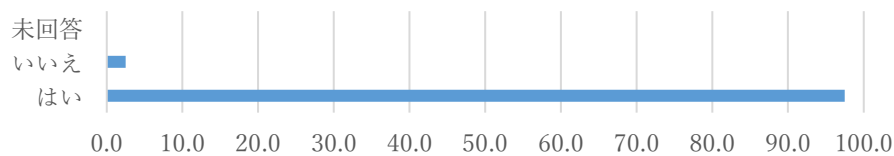
設問2 fill関数は、理解できましたか。



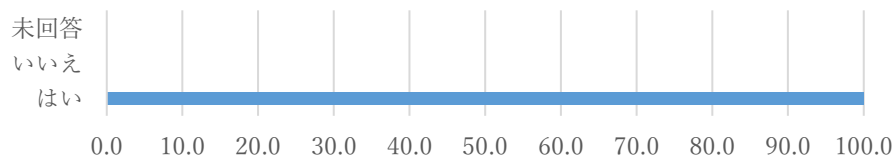
設問3 stroke関数は、理解できましたか。



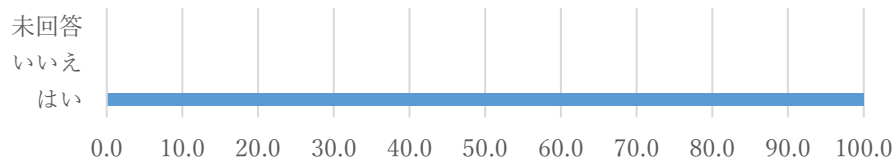
設問4 透明度の設定は、理解できましたか。



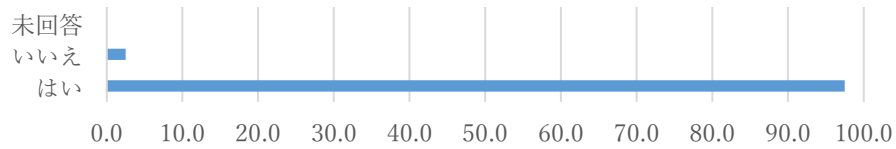
設問5 beginShape関数は、理解できましたか。



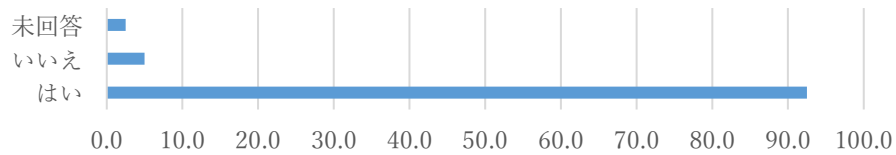
設問6 endShape関数は、理解できましたか。



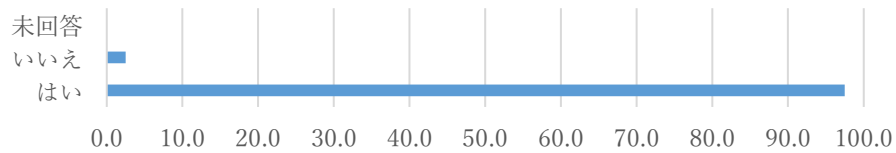
設問7 vertex関数は、理解できましたか。



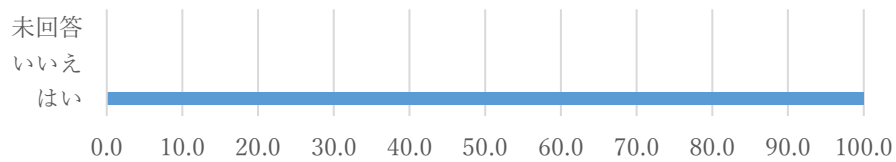
設問8 隙間を閉じる方法は、理解できましたか。



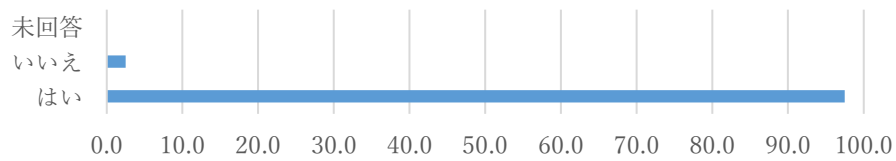
設問9 コメント（注釈）は、理解できましたか。



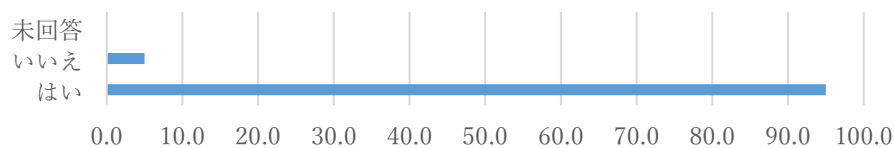
設問10 変数は、理解できましたか。



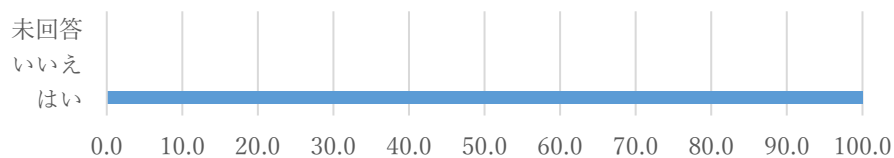
設問11 代入は、理解できましたか。



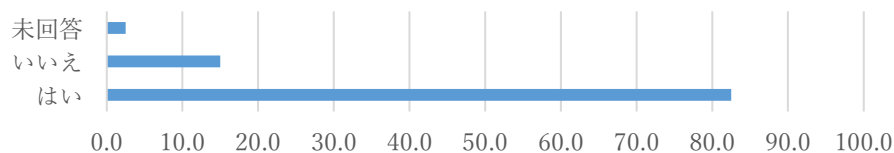
設問12 四則演算は、理解できましたか。



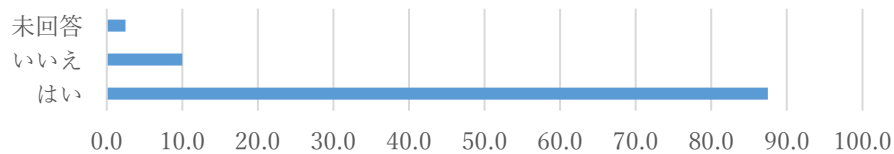
設問13 i n t 型は、理解できましたか。



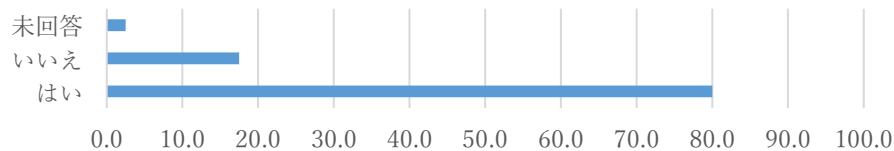
設問14 f l o a t 型は、理解できましたか。



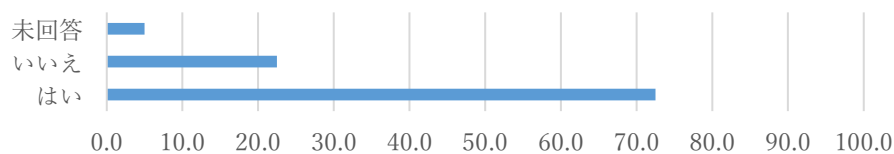
設問15 i n t 型の変数に浮動小数点数を代入できないことは、理解できましたか。



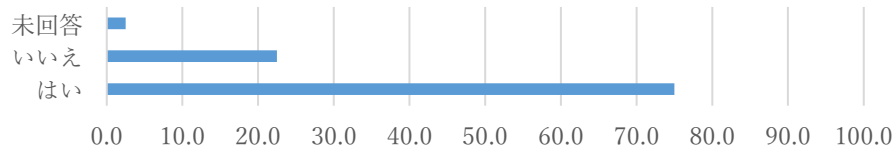
設問16 f l o a t 型の変数に整数を代入できることは、理解できましたか。



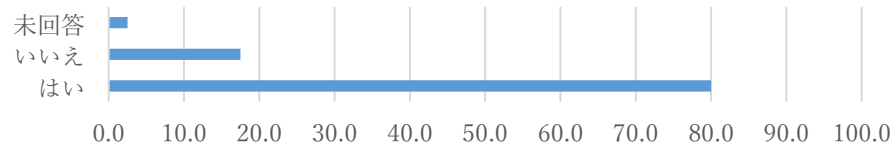
設問17 f o r 文は、理解できましたか。



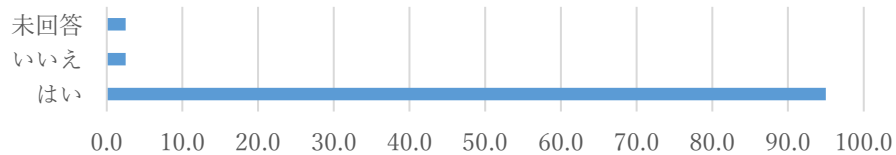
設問18 関係演算子は、理解できましたか。



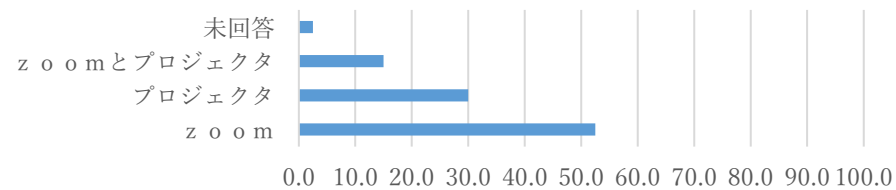
設問19 授業の録画は役に立っていますか。



設問20 この授業では z o o m を併用していますが、指示内容は分かり易いですか。



設問21 指示内容は、z o o m とプロジェクタのどちらを活用していますか。



設問 22 z o o m を併用した授業は、板書やプロジェクタを使った授業と比較してどのような点が分かり易いですか。

- ・ zoom ならいちいち顔を上げる必要がなく首に優しい
- ・ zoom のほうが文字が良く見えてわかりやすい
- ・ zoom の方が自分の画面でしっかりと見れてわかりやすい
- ・ zoom はあまり使ってないですが、プロジェクタが見えないときに便利です。
- ・ zoom を使用していない
- ・ zoom を用いることによって自分のパソコンで見ることができて見やすいという利点がある。
- ・ どの席に座っていても、授業内容がわかりやすい。

- ・どの席にいても今どのように授業が進んでいるのかが見やすい
- ・どの席に座っても見やすい。
- ・一緒にやっている感覚で分かりやすい
- ・見やすい
- ・細かい部分まで見える。
- ・使用しているソフトと隣りあわせなので作業がしやすい。
- ・視線を変える手間が少ないので、効率的に授業を受けることができると思う。
- ・資料が見やすい。
- ・自分のパソコンで見れるので見やすい。
- ・手元で見れる
- ・手元で今行っていることを確認でき、すこし遅れてしまっても追いつきやすい。
- ・内容がよく見えないときに zoom があるのであんしんできる。
- ・文字が小さい場合、zoom のほうが読みやすい。
- ・目の前で見れるため、見やすく細かいところまで読むことが出来る
- ・録画して見直すことが出来る。
- ・録画することができるので、後からふりかえられる。チャット機能でしつもんできる
- ・録画することであとから見返すことができる。

設問 24 授業に対する要望、感想等があったら記入してください。

```
・ void setup() {  
  //コード  
}
```

↑ これを作るときにいちいち矢印キーを押したり、マウスに手を書けるのが面倒なのですが、一瞬で作れる方法があったら教えてほしいです。

- ・ いよいよプログラミングらしくなってきて、少し不安。
- ・ だんだんプログラミングやってる感が出てきている
- ・ とてもわかりやすかったが、やはり自分で考えてやるとなると難しそう。
- ・ マイクの音量上げてほしい
- ・ もっといろいろなプログラミングについて学んでいきたい。
- ・ よく理解できた
- ・ わからないことが多かったがわかることが増えました。
- ・ わかりやすかったです
- ・ 関数の代入方法が数学と違ったのが以外だった
- ・ 期末テストは関数を覚えなさいといけませんか
- ・ 教科書を見直しながらプログラミングに慣れていきたい。

- ・出来ることがどんどん増えていくので楽しい。
- ・特にありません、今後もよろしくお願いします。
- ・変数の扱いが難しかったです。