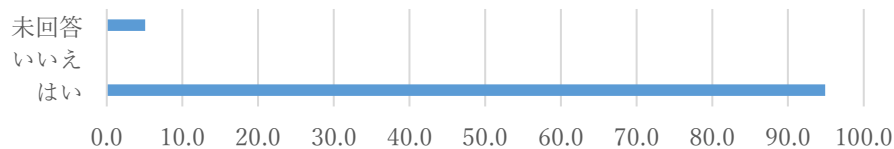
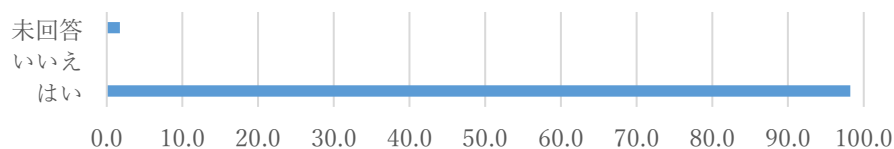


A D科 コンピュータプログラミング I アンケート調査結果
(第2回目 9月30日実施)

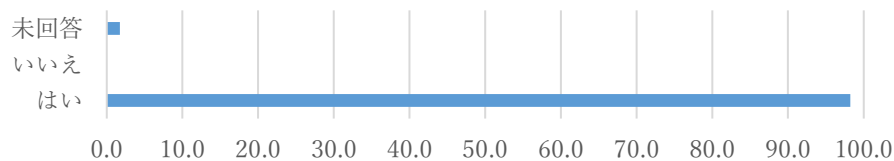
設問1 size関数は、理解できましたか。



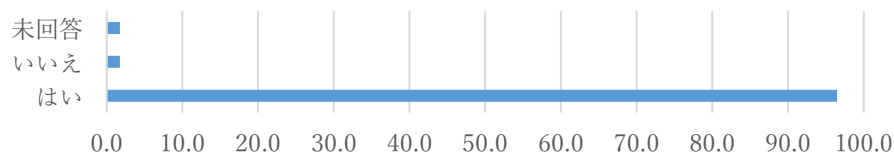
設問2 point関数は、理解できましたか。



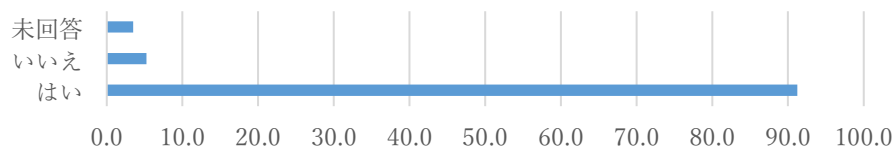
設問3 座標系は、理解できましたか。



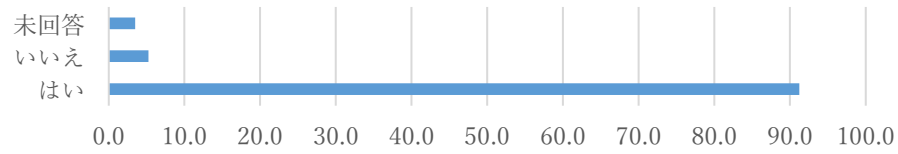
設問4 line関数は、理解できましたか。



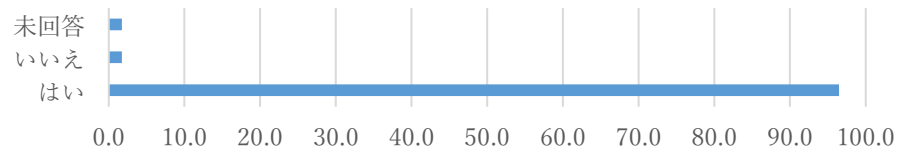
設問5 quad関数は、理解できましたか。



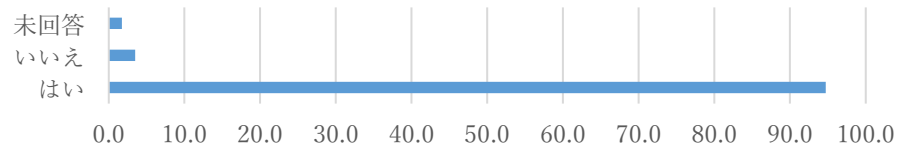
設問6 triangle関数は、理解できましたか。



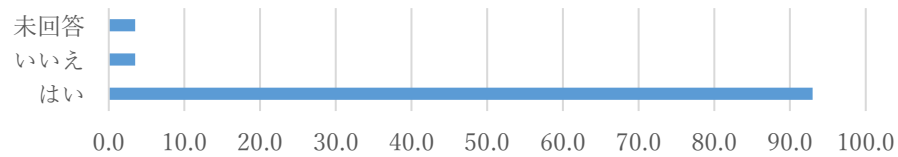
設問7 rect関数は、理解できましたか。



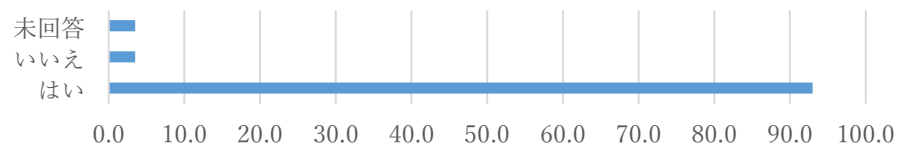
設問8 ellipse関数は、理解できましたか。



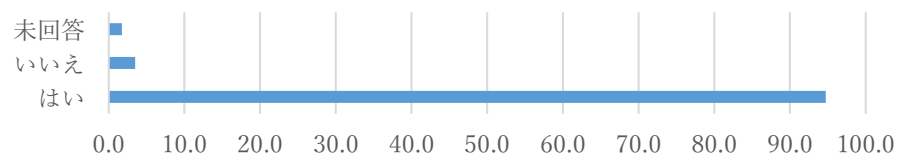
設問9 arc関数は、理解できましたか。



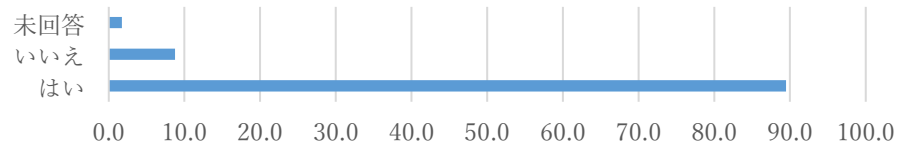
設問10 radians関数は、理解できましたか。



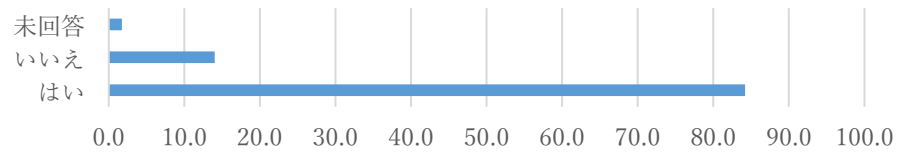
設問11 描画の順序は、理解できましたか。



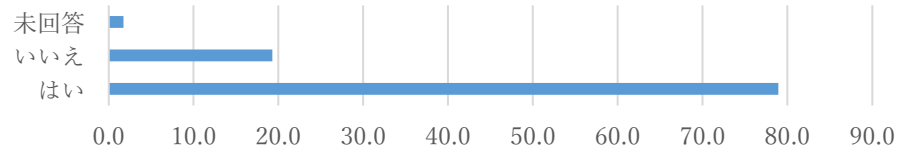
設問12 strokeWeight関数は、理解できましたか。



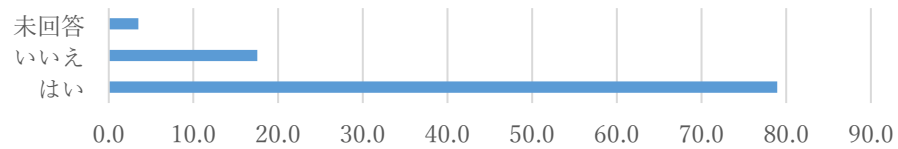
設問13 strokeCap関数は、理解できましたか。



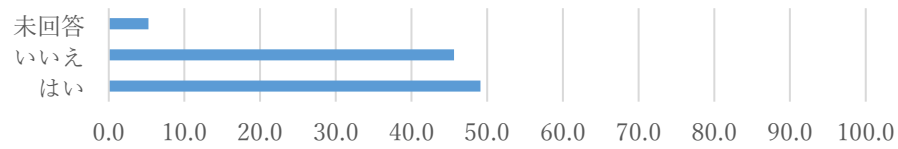
設問14 strokeJoin関数は、理解できましたか。



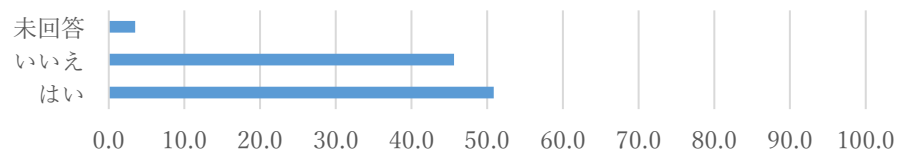
設問15 ellipseMode関数は、理解できましたか。



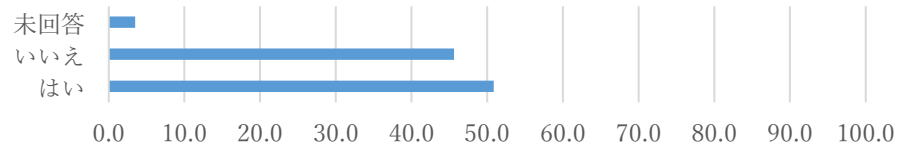
設問16 background関数は、理解できましたか。



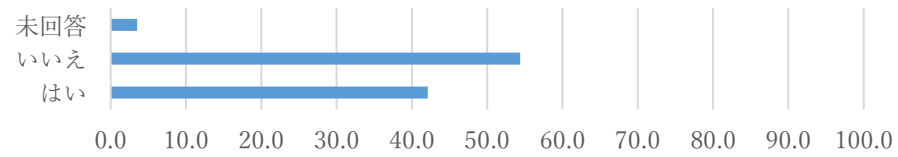
設問17 fill関数は、理解できましたか。



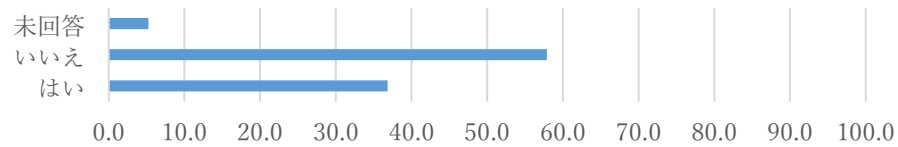
設問18 stroke関数は、理解できましたか。



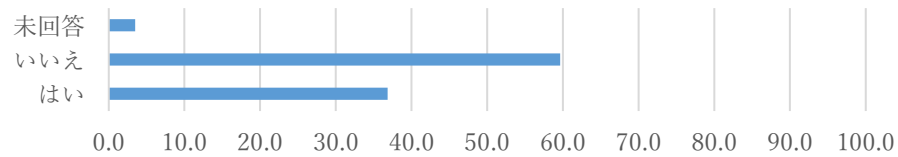
設問19 透明度の設定は、理解できましたか。



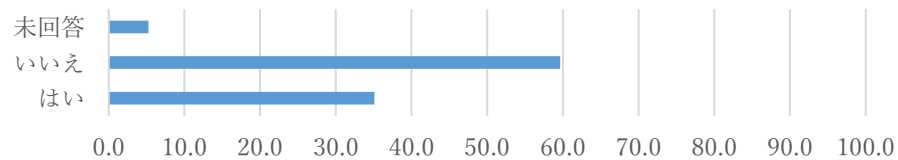
設問20 beginShape関数は、理解できましたか。



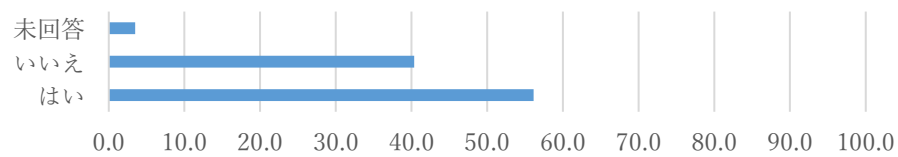
設問21 endShape関数は、理解できましたか。



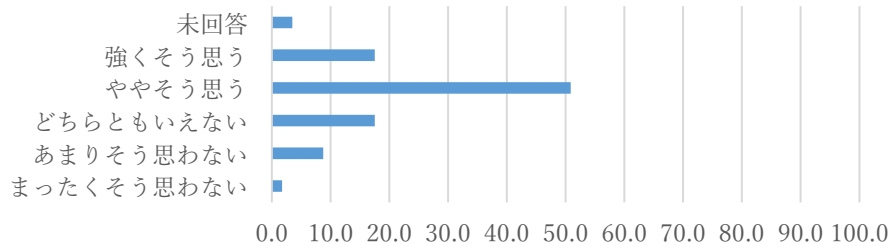
設問23 隙間を閉じる方法は、理解できましたか。



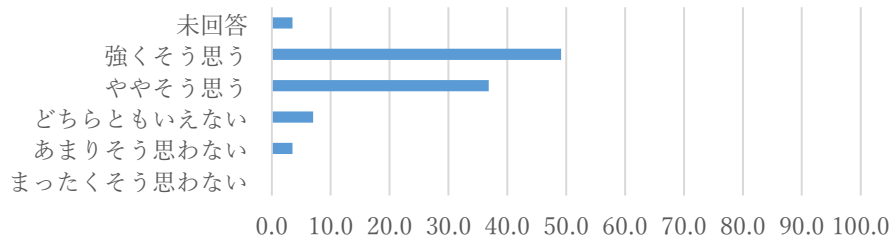
設問24 コメント（注釈）は、理解できましたか。



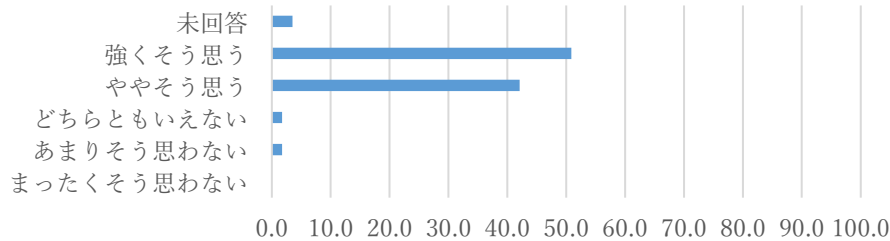
設問26 プログラミングの知識・技術は身につけていると思いますか。



設問27 もっとプログラミングの知識や技術を高めたいと思いますか。



設問25 プログラミングを学習することは重要だと思いますか。



設問 27 授業に対する要望、感想等があったら記入してください。

- 1 つずつプログラムを実行することでどのプログラムが何の操作をしているのかを理解しながらできた
- 3-14 の `ellipseMode` についての解説が少しわかりませんでした。それ以外は理解できました。前期の数理データサイエンスではタイピングの遅さや、理解度の低さで授業に置いて行かれてしまうことが多くありましたが、後期から打ち間違いやミスも減り置いて行かれることがなくなりました。
- `processing` のコードをなんとなく理解できました。もっとこれを使ってどのようなものが作れるのかを知りたいです。
- `Processing` を使っていろいろな図形の書き方や太さや形の変え方が分かった。また、コードの意味も理解できた。

- ・いろいろと言語を学びましたが processing はデザイン科にとってぴったりの言語だと改めて感じました。基礎の部分を大切にしながら、楽しく学びたいと思います。今ぐらいのペースで進めてほしいと思います。
- ・いろんな関数があって覚えるのは大変だが、これで絵を描くのはできるようになりたい
- ・コードの意味を理解できた
- ・どの数字がどこの座標を示したものなのか、覚えるのが大変そうだと感じた
- ・プログラミングの楽しさを感じられた気がします。楽しかったです。
- ・プログラムの仕組みを理解できて面白かったです。
- ・意味も理解できるようになりたい
- ・楽しみです
- ・関数がたくさんで覚えるのに一苦労だと感じた。
- ・弧を描画するとき、角度の始点(0 度)が円の右側から始まり、時計回りで角度が増加する設定だとは思わず、少し手間取った。また、ellipseMode(CORNER);で長方形と同じ描画方式になることを知り、わざわざ長方形の中心を計算して設定しなくてもよくなったのだなと少しホッとした。
- ・後半が少し難しかったが、しっかりとやることでよかった。
- ・今回の講義で 3-20 まで進めることができました。理解しながら進めたつもりで行いました。早いペースで進めたためすぐに忘れそうなので復習していきたいと思いました。
- ・今回の授業では、様々な関数を使いとても面白かったです。手順通りに進めればできるようになりました。使いこなすためには、復習をしっかりしたいと思います。
- ・座標を自由に指定してみると、自分の思った形にならず座標指定が難しいと思った。
- ・最後スピードが速くて、理解が追いつかなかった。
- ・最後の図が指示されたとおりにならなかった…。一文字でも間違っていたらうまく実行できないため、早いだけでなく正しくタイピングする力を鍛えなければならないと感じている。
- ・次回は色などのプログラミングに入るので、楽しみです！
- ・自分が打ち込んだコードでいろんな図形が出てきて面白かった
- ・進むペースがちょうどよかったです。