

1. Eclipse の起動

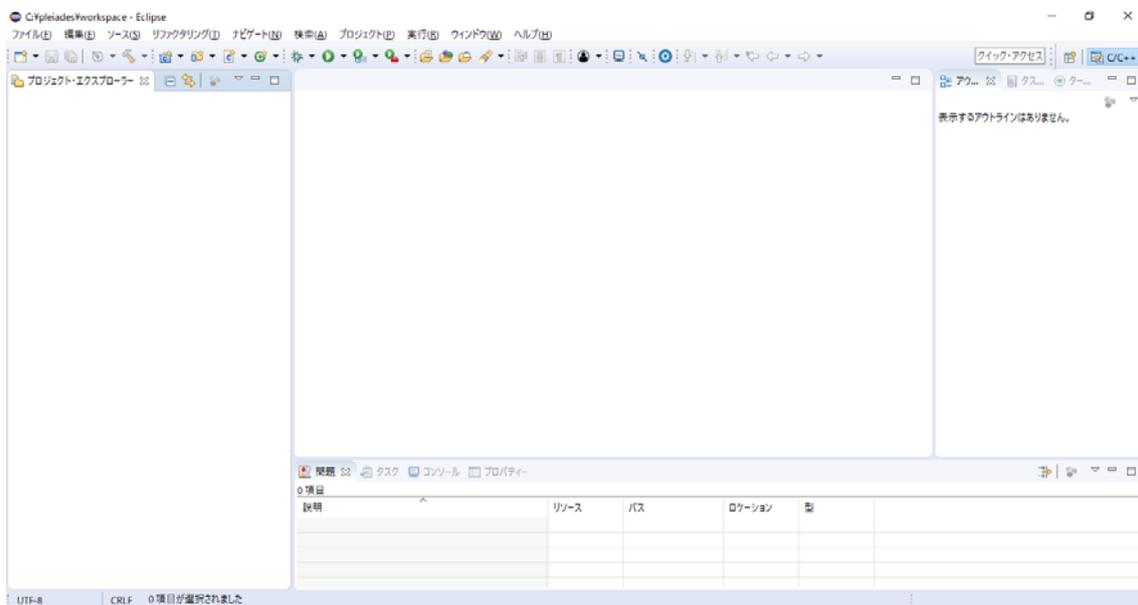
(1) デスクトップの eclipse をダブルクリックします。



(2) 「この選択をデフォルトとして使用し、今後この質問を表示しない(U)」をチェックし、「**起動**」をクリックします。

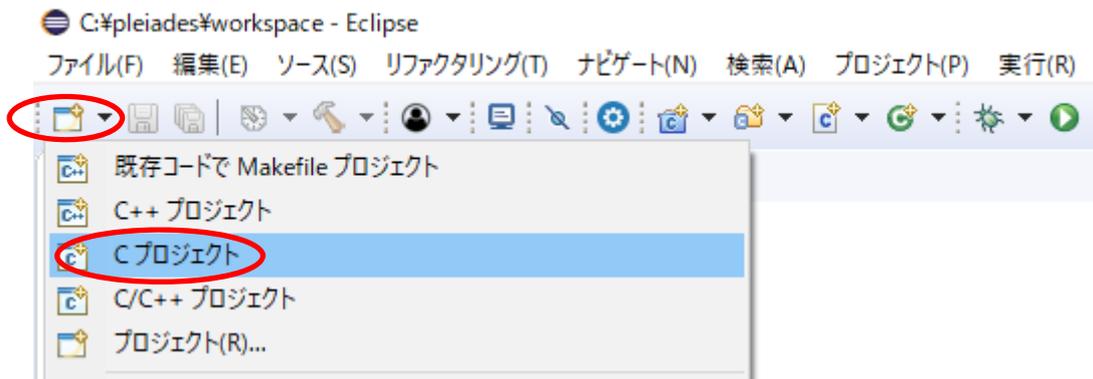


(3) しばらくすると、以下のウィンドウが表示されます。

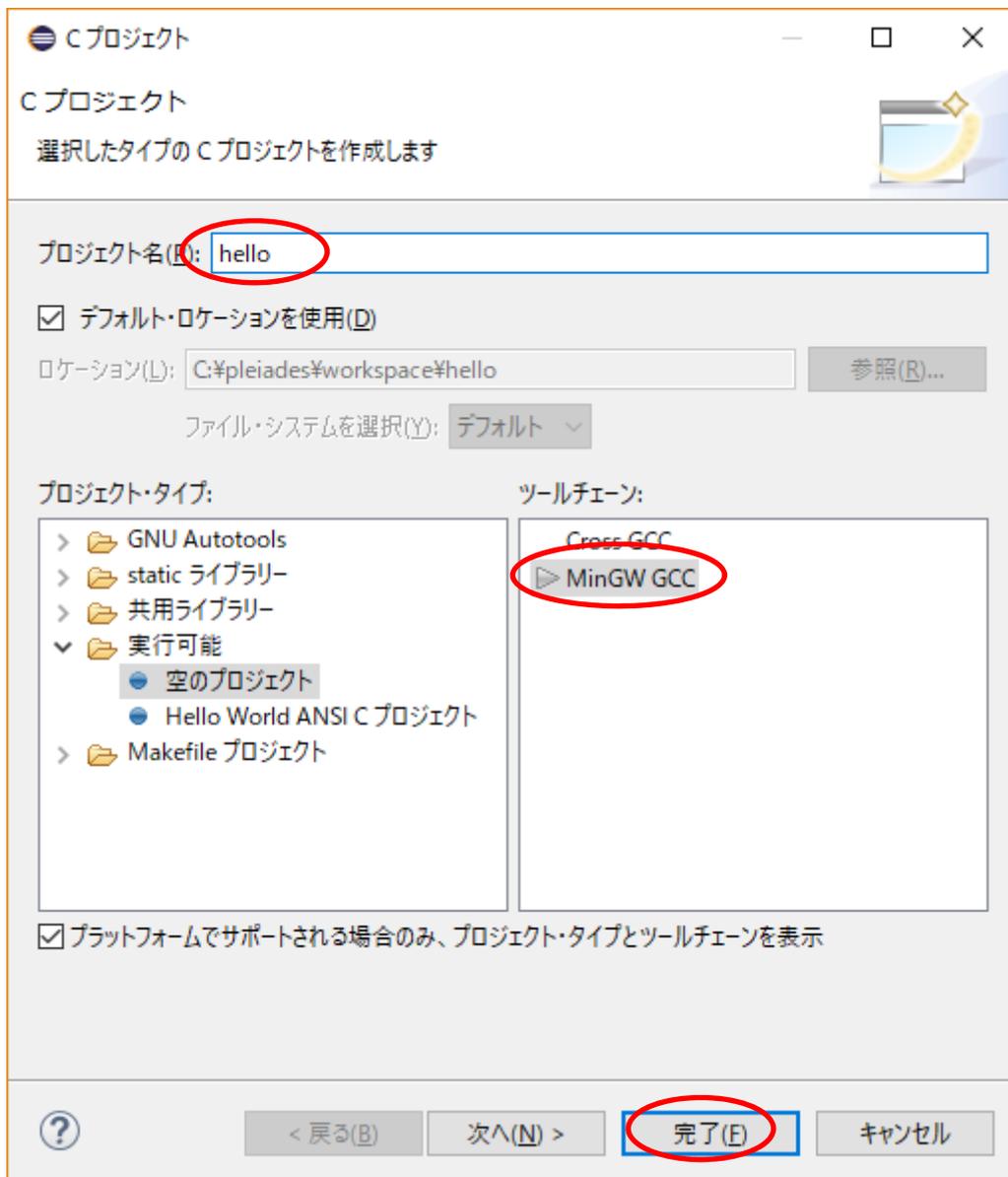


2. プログラムの入力

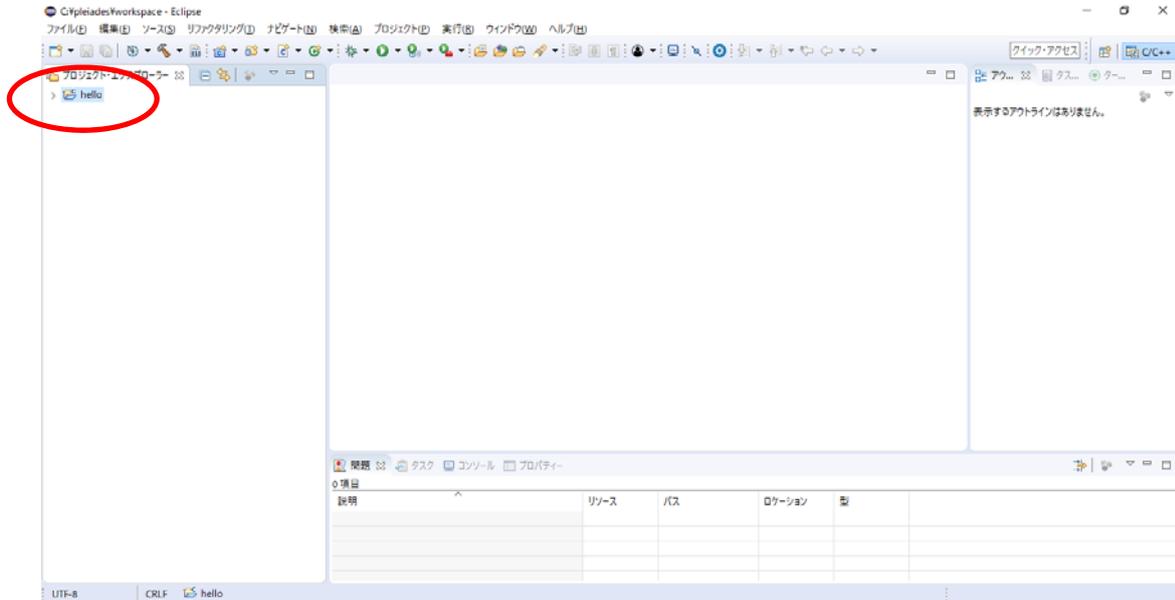
- (1) 最初に C プロジェクトを新規に作成します。「新規」「C プロジェクト」の順にクリックします。



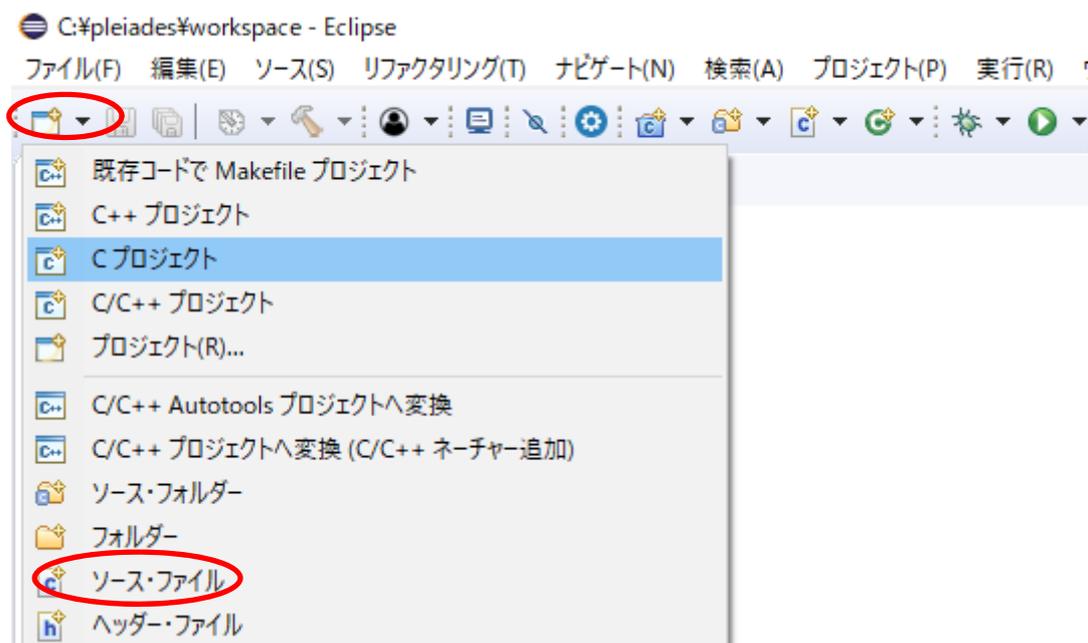
- (2) この例では、プロジェクト名を「hello」と入力し、ツールチェーンは「MinGW GCC」が選ばれていることを確認し、「完了」をクリックします。



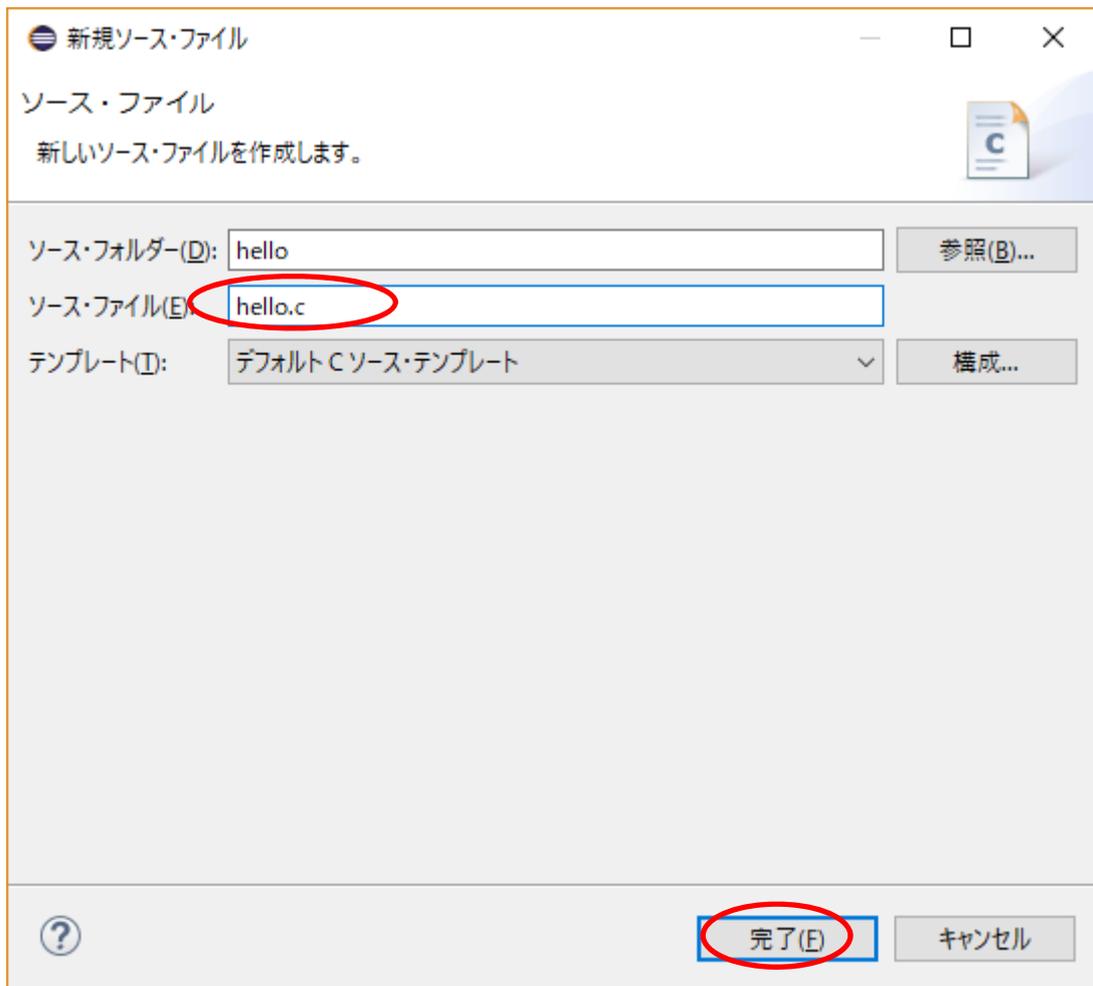
- (3) プロジェクト・エクスプローラに「hello」が表示されます。今後は、プログラム毎にプロジェクトを新規に作成していきます。



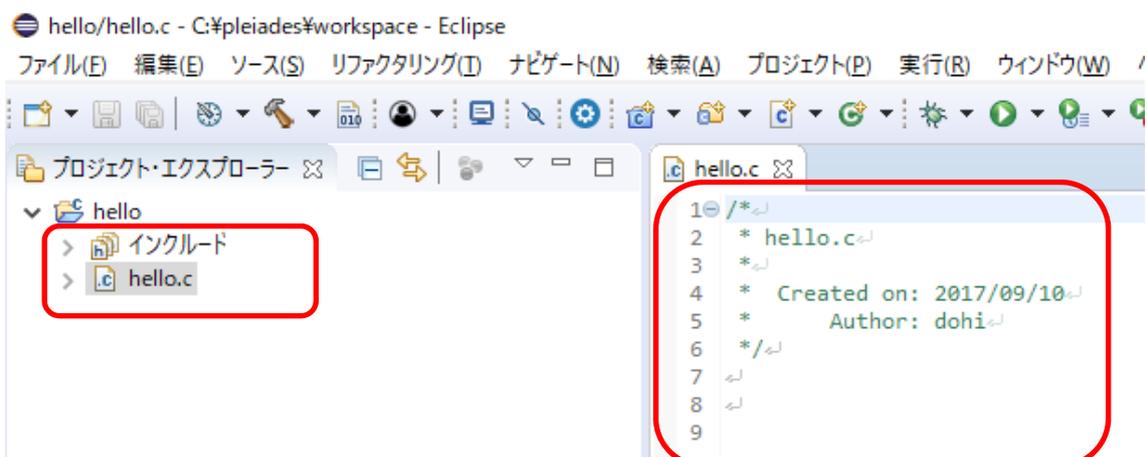
- (4) 次はソースファイルを作成します。プロジェクト・エクスプローラの「hello」が選択されている状態で、「新規」「ソース・ファイル」の順にクリックします。



- (5) この例では、ソース・ファイル名は「hello.c」と入力し、「完了」をクリックします。
C 言語のソースファイルの拡張子は「.c」になります。拡張子を忘れないようにしてください。



- (6) プロジェクト・エクスプローラには、hello プロジェクトの配下に、「インクルード」と「hello.c」が表示されます。エディタには、自動生成されたコードが表示されます。

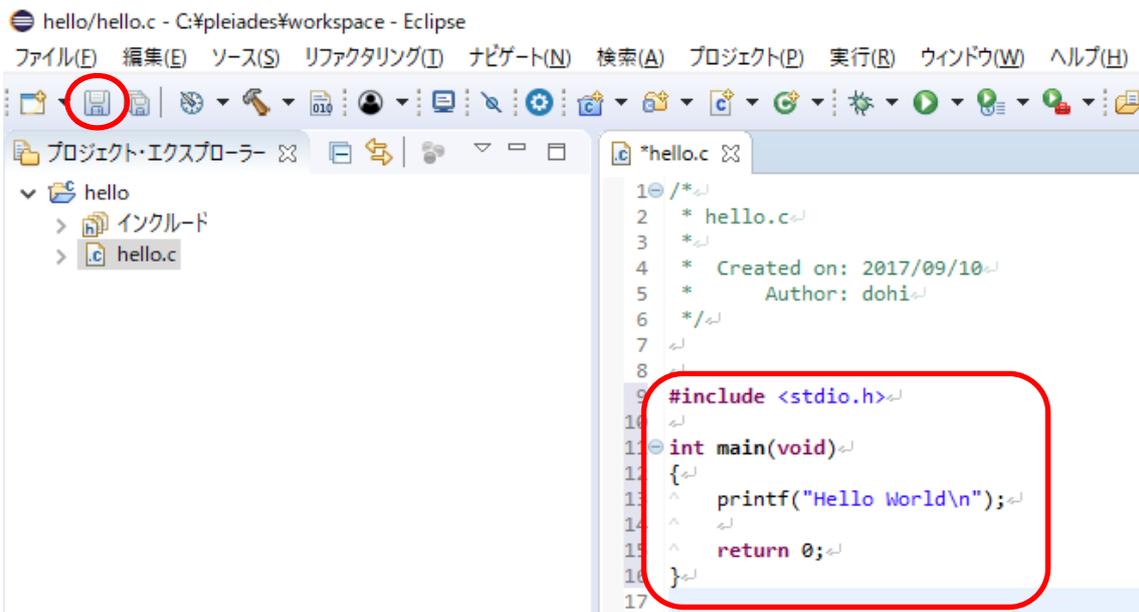


(7) エディタの9行目から、以下のプログラムを入力し、「**保管**」をクリックします。

```
#include <stdio.h>

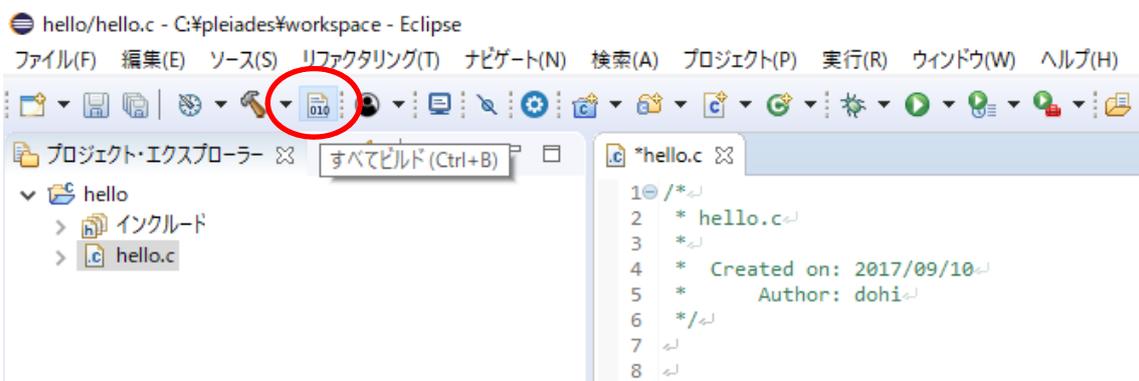
int main(void)
{
    printf("Hello World\n");

    return 0;
}
```

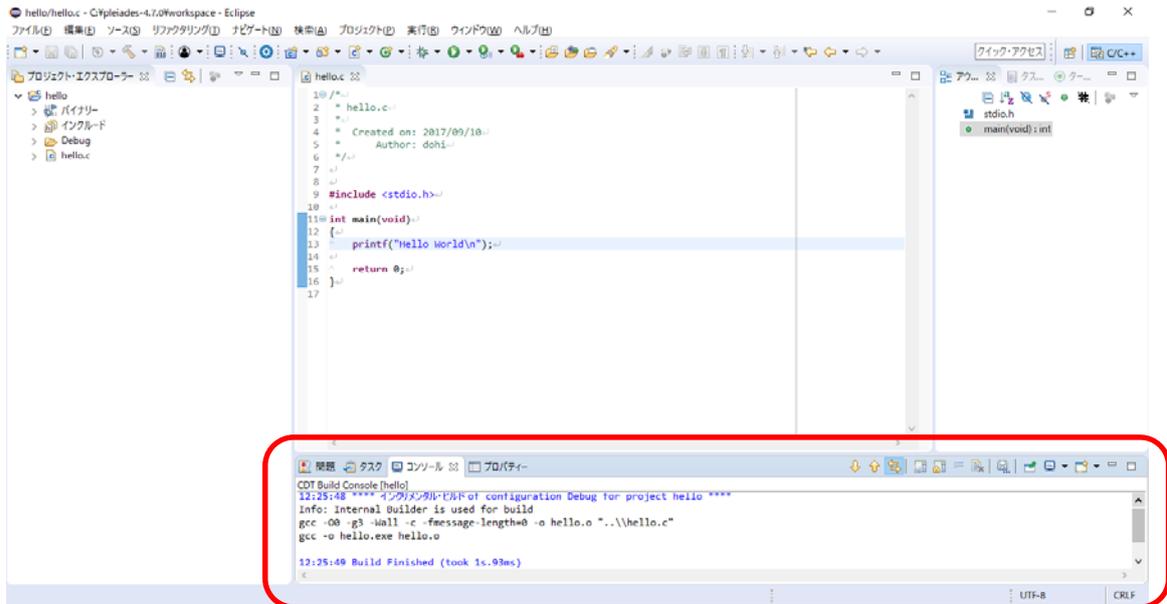


3. ビルド

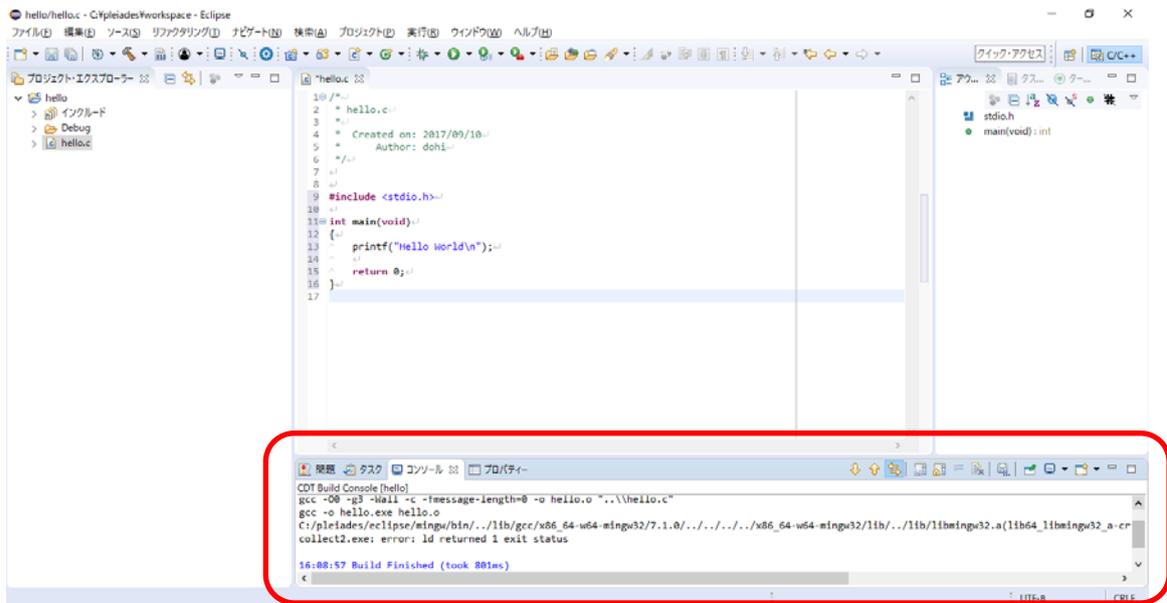
(1) 「**すべてビルド**」をクリックします。



(2) ビルドの結果がコンソールに表示されます。

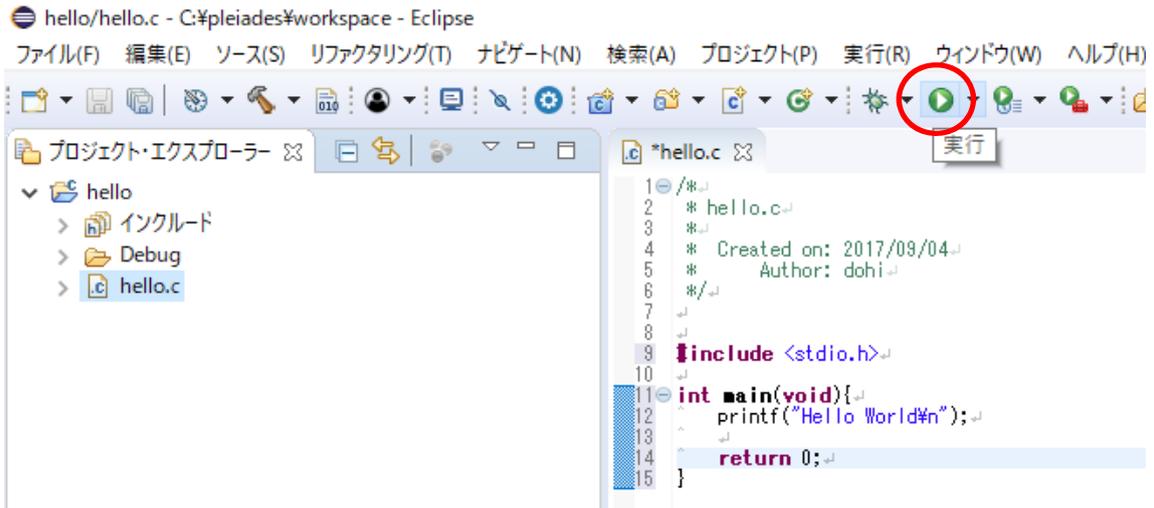


「保管」を忘れて「すべてビルド」を行うと、コンソールにエラーが表示されます。

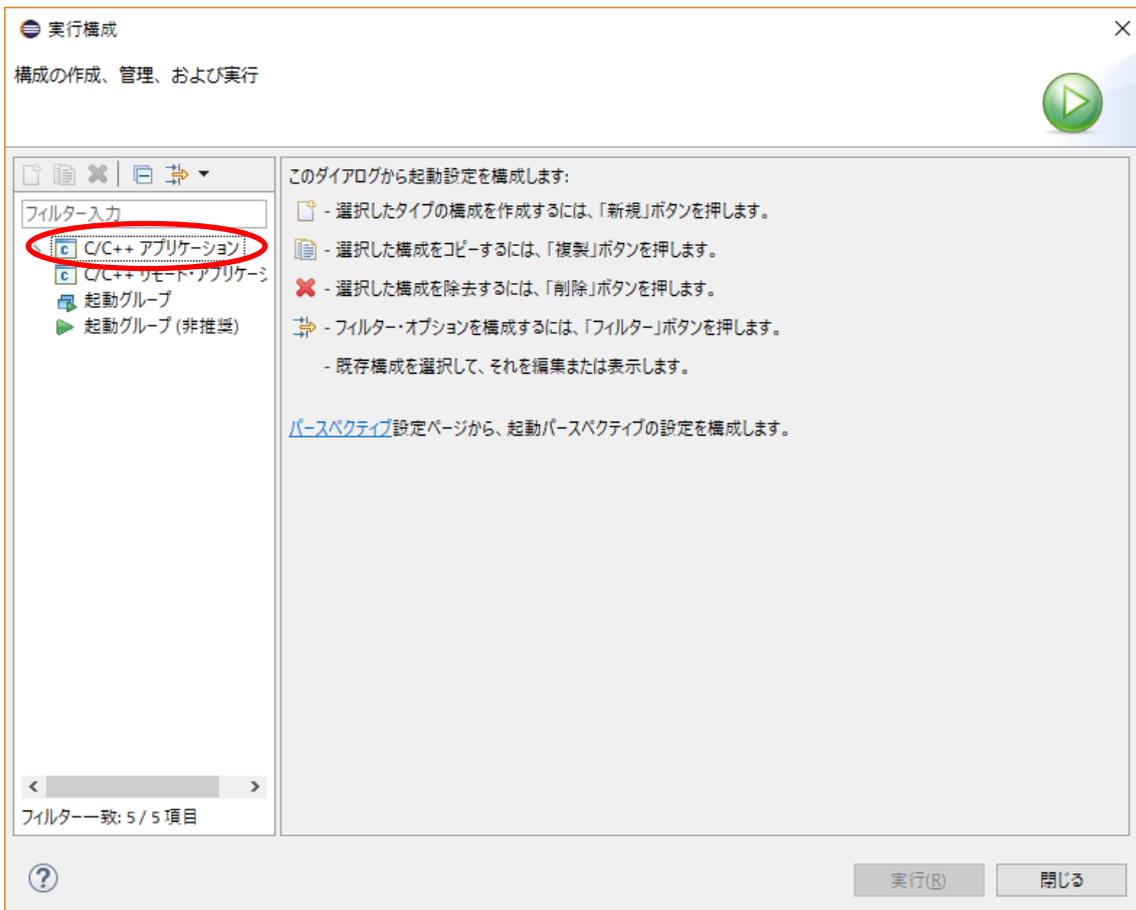


4. 実行

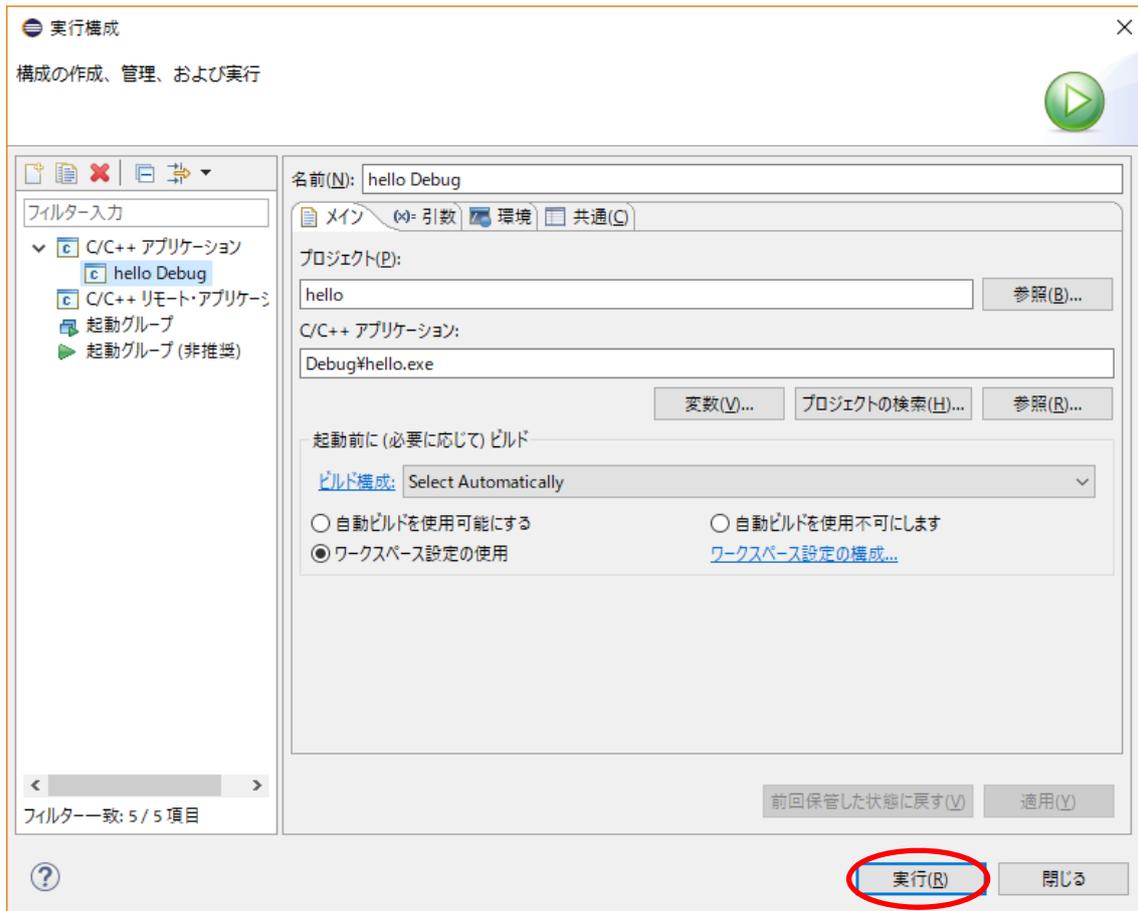
(1) 「実行」をクリックします。



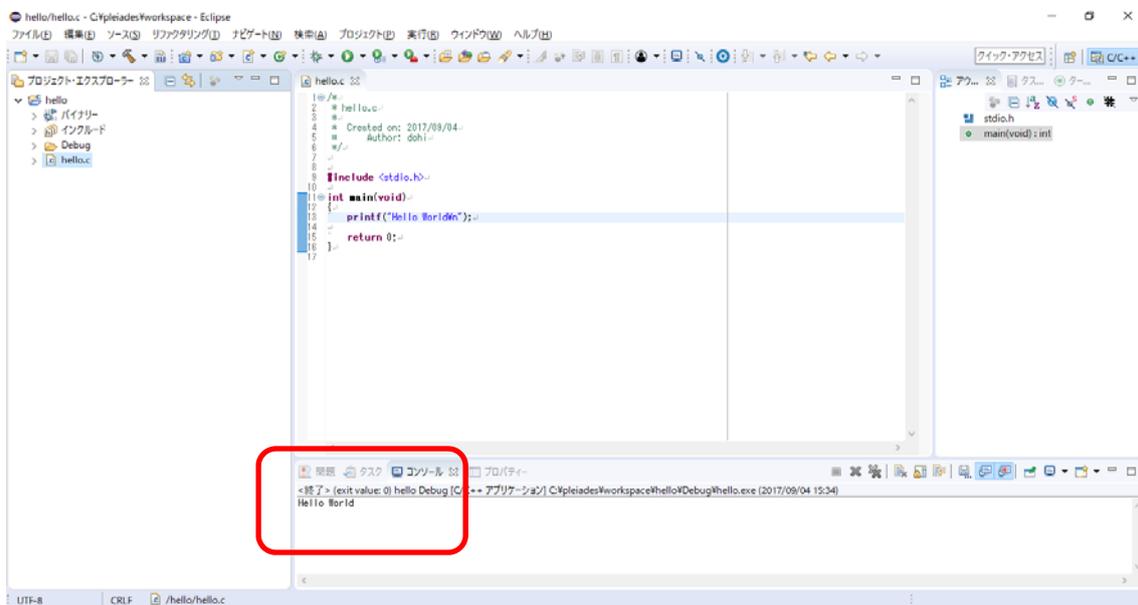
(2) 「C/C++アプリケーション」をダブルクリックします。



(3) 「実行」をクリックします。

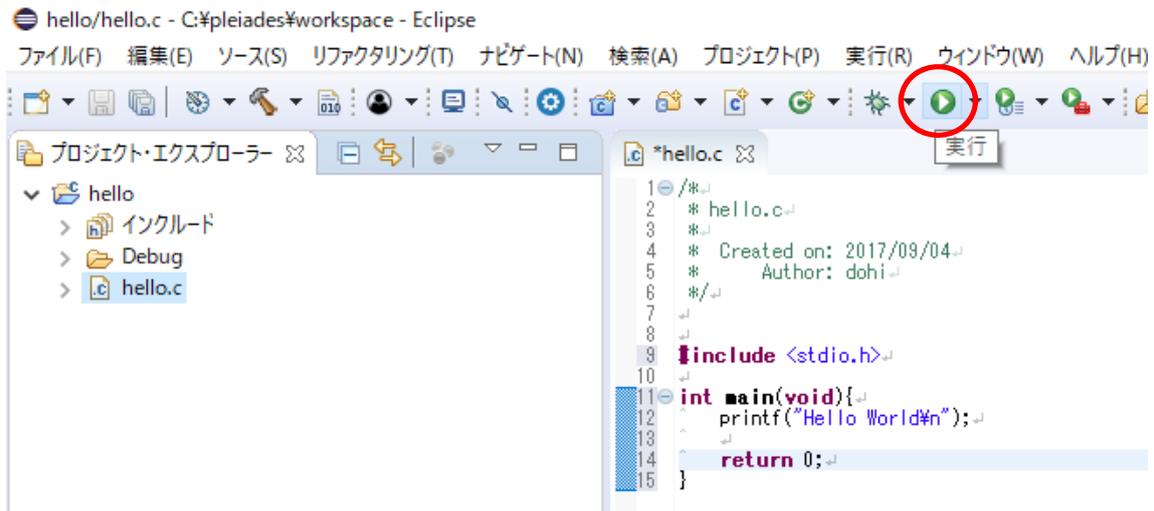


(3) 実行結果がコンソールに表示されます。

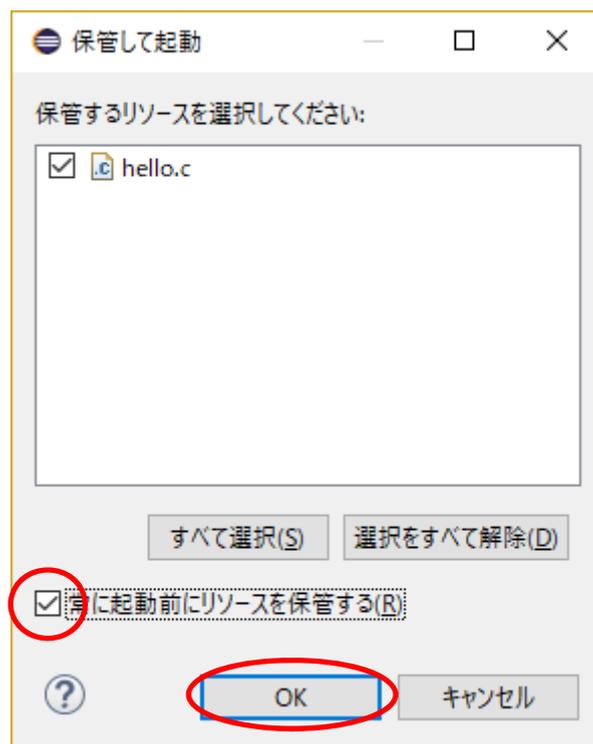


5. プログラムを書き換えた後のビルド

- (1) 誤り等を修正した場合や、ソースファイルのプログラムを書き換えた場合は、「保管」「すべてビルド」の手順に従います。しかし、操作が煩雑になるので、「実行」をクリックすると良いでしょう。



- (2) 「常に起動前にリソースを保管する」をチェックし、「OK」をクリックします。



- (3) エラーが無ければ「保管」「すべてビルド」「実行」が自動的に行われます。エラーがある場合は、「保管」「すべてビルド」まで行われます。エラーを修正し、「実行」を行います。今後は、エラーの原因を早く見つけれられるようになることが重要です。