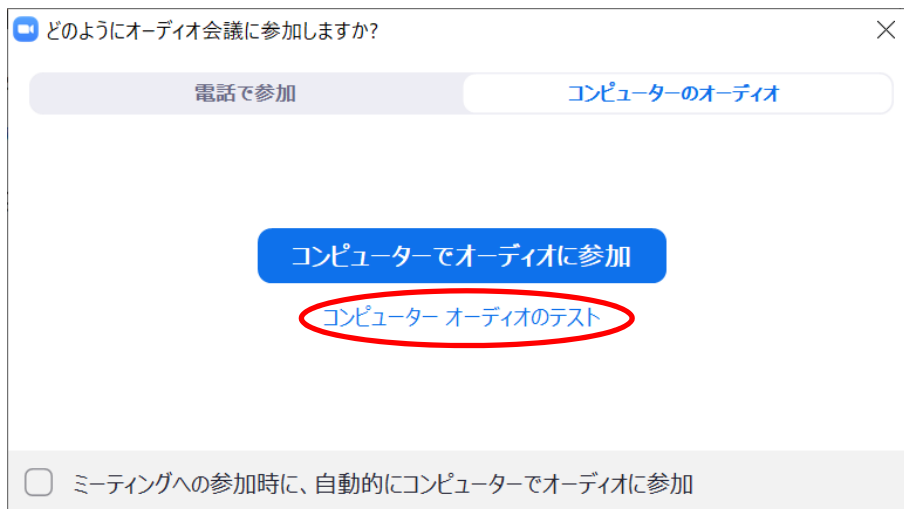


1. コンピューター オーディオのテスト

(1) 「**コンピューター オーディオのテスト**」をクリックします。



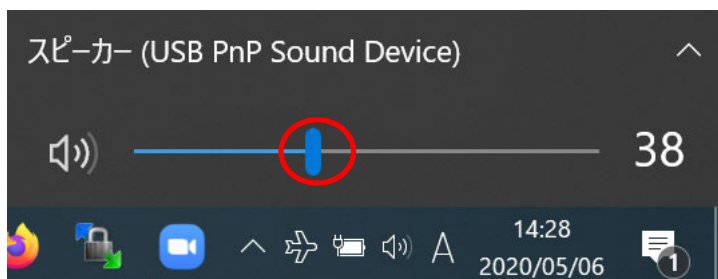
(2) 着信音が流れます。聞こえたら「**はい**」をクリックします。



もし発信音が聞こえない場合は、スピーカーがミュートになっている可能性があります。デスクトップ右下のスピーカーの表示に×が付いていると、音が出ません。



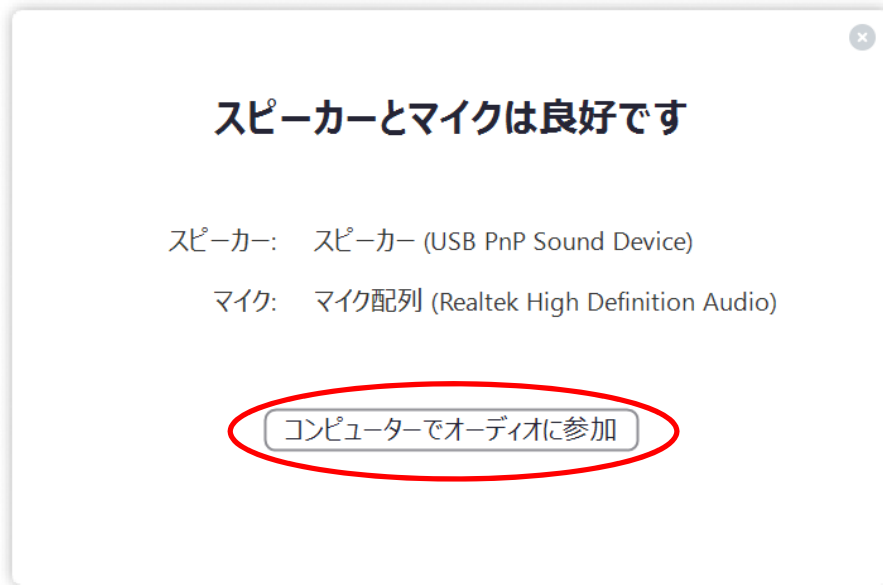
適切な音量になるように、調整してください。



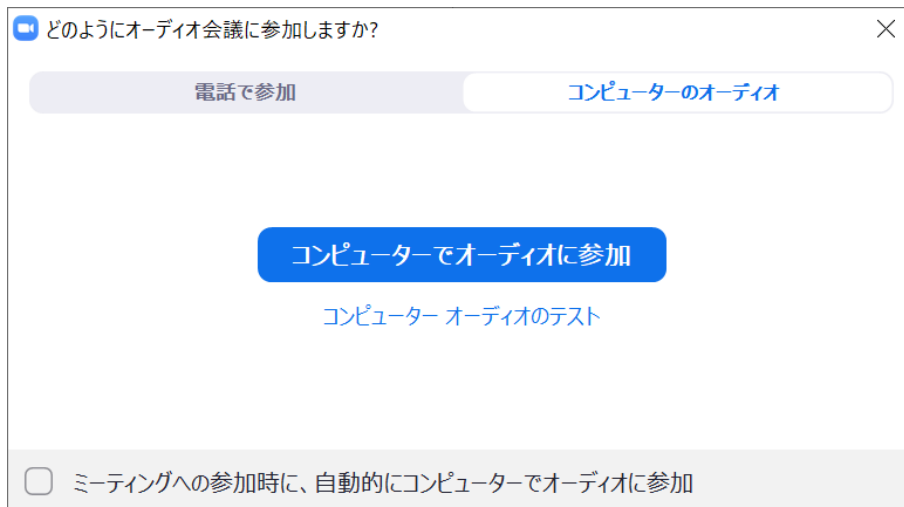
(3) 次は、マイクのテストです。ノート PC に向かって話しかけてみてください。しばらくすると、その声が聞こえるはずです。聞こえたら「はい」をクリックします。



(4) 「コンピューターでオーディオに参加」をクリックします。



(5) 「コンピューターでオーディオに参加」をクリックします。



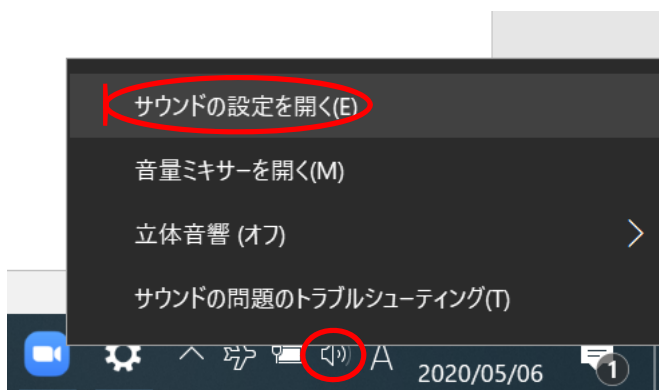
2. ミーティングに参加した後にコンピューター オーディオのテスト

「[^]」**「スピーカー&マイクをテストする...」**の順にクリックします。1. の(2)で説明した表示になります。

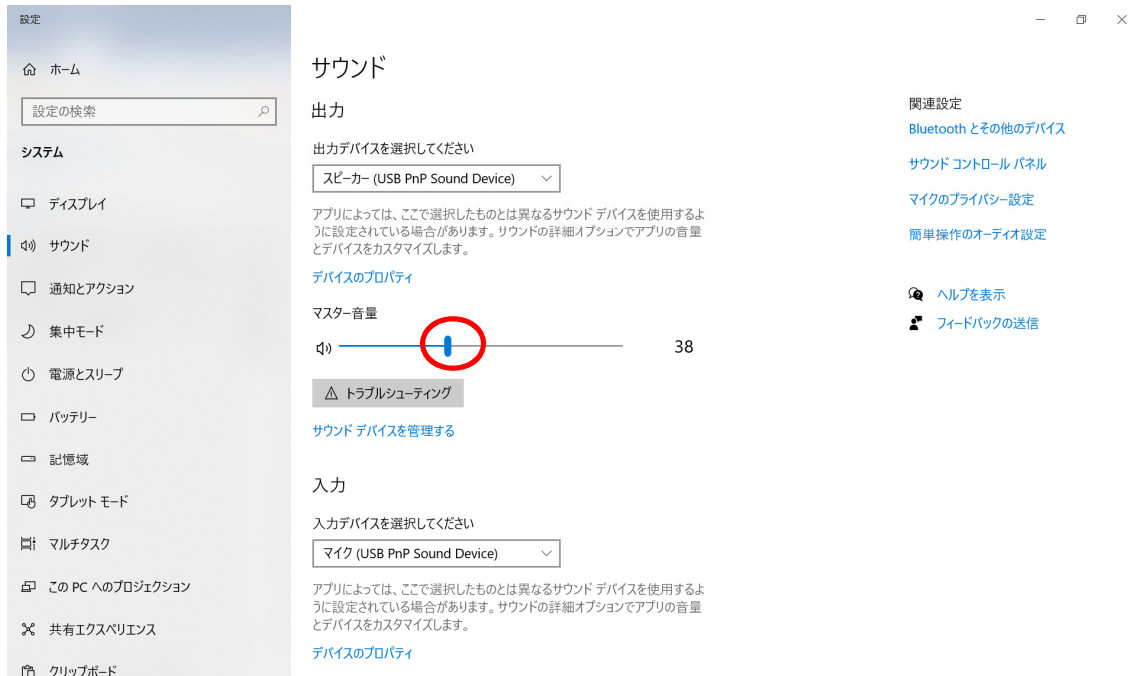


3. その他

(1) スピーカーのアイコンを右クリックし、**「サウンドの設定を開く」**をクリックし、設定することもできます。



(2) スピーカーが適切な音量になるように、調整してください。



(3) マイクは「デバイスのプロパティ」をクリックします。



マイクの音量を調整してください。



「←」をクリックして設定に戻ります。



(4) マイクは「×」をクリックし、設定のウィンドウを閉じます。



The screenshot shows the Windows Settings application with the 'Sound' settings page open. The left sidebar contains various system settings categories, with 'サウンド' (Sound) selected. The main content area is titled 'サウンド' and is divided into '出力' (Output) and '入力' (Input) sections. The '出力' section shows 'スピーカー (USB PnP Sound Device)' selected. The '入力' section shows 'マイク (USB PnP Sound Device)' selected. A volume slider is visible with a value of 51. On the right side, there are links for '関連設定' (Related settings) and 'ヘルプを表示' (Show help). A red circle highlights the close button (an 'X' icon) in the top right corner of the window.

設定

ホーム

設定の検索

システム

ディスプレイ

サウンド

通知とアクション

集中モード

電源とスリープ

バッテリー

記憶域

タブレットモード

マルチタスク

この PC へのプロジェクト

共有エクスペリエンス

クリップボード

サウンド

出力

出力デバイスを選択してください

スピーカー (USB PnP Sound Device)

アプリによっては、ここで選択したものは異なるサウンド デバイスを使用するように設定されている場合があります。サウンドの詳細オプションでアプリの音量とデバイスをカスタマイズします。

[デバイスのプロパティ](#)

マスター音量

51

[トラブルシューティング](#)

[サウンド デバイスを管理する](#)

入力

入力デバイスを選択してください

マイク (USB PnP Sound Device)

アプリによっては、ここで選択したものは異なるサウンド デバイスを使用するように設定されている場合があります。サウンドの詳細オプションでアプリの音量とデバイスをカスタマイズします。

[デバイスのプロパティ](#)

関連設定

[Bluetooth とその他のデバイス](#)

[サウンド コントロール パネル](#)

[マイクのプライバシー設定](#)

[簡単操作のオーディオ設定](#)

[ヘルプを表示](#)

[フィードバックの送信](#)