

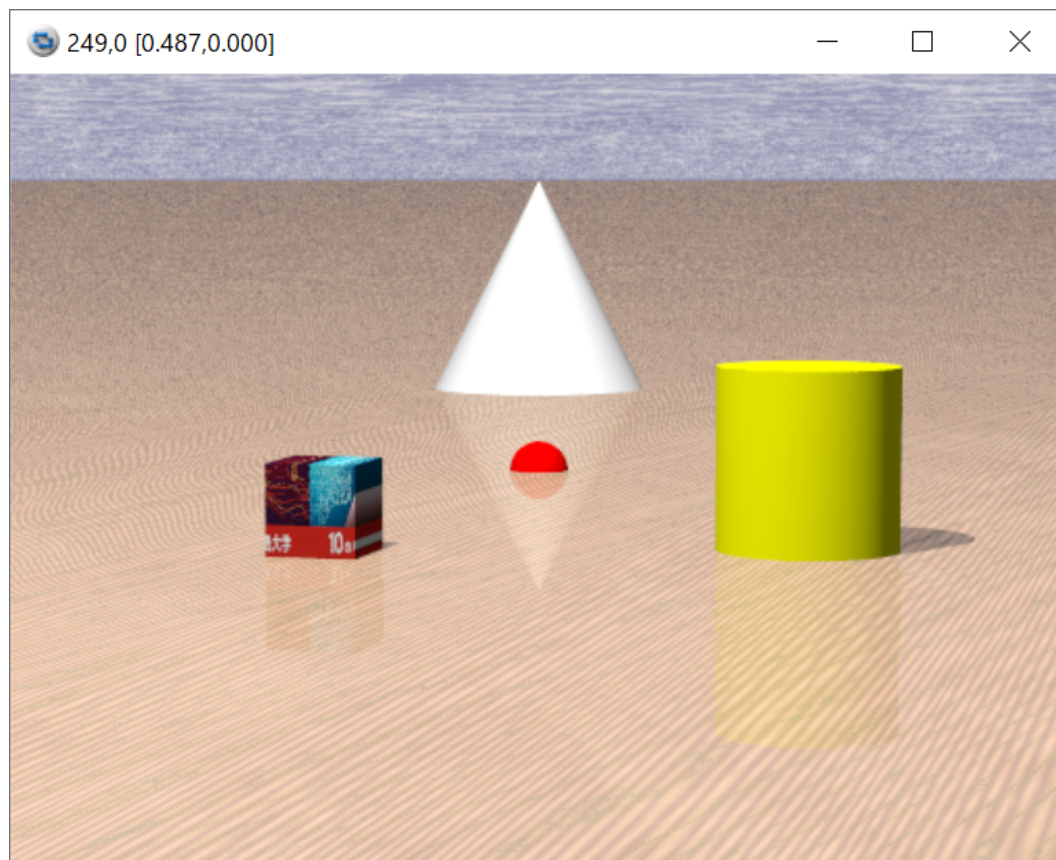
### 3D モデリングの課題

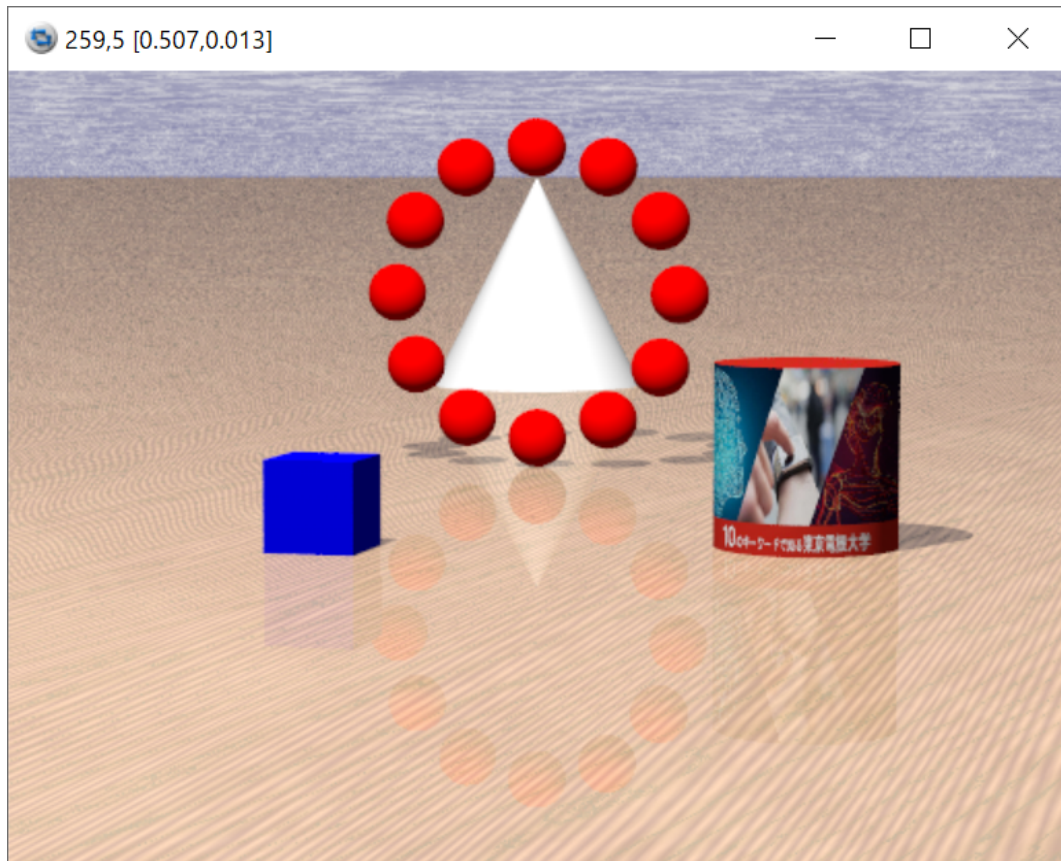
授業では，球（**sphere**）を例に説明しました．その他に，箱（**box**），円柱（**cylinder**），円錐（**cone**）を追加し，以下の条件を満足するように，各自の創意工夫で CG を作成してください．配点は 100 点満点です．

以下の条件を満足しない場合は，5 点ずつ減点します．

- ・ 地面を表示してください．地面の模様や色は任意です．
- ・ 空を表示してください．空の模様や色は任意です．
- ・ 球（**sphere**）を少なくとも一つ表示してください．
- ・ 箱（**box**）を少なくとも一つ表示してください．
- ・ 円柱（**cylinder**）を少なくとも一つ表示してください．
- ・ 円錐（**cone**）を少なくとも一つ表示してください．
- ・ 球，箱，円柱，円錐の少なくとも一つに，**pigment** で画像を貼り付けてください．画像は任意です．

以下は一例です．同じものを作る必要はありません．





#### 提出用のファイルの作成方法

- (1) 99xx999-povray のフォルダを作成します。以下, 99xx999 は各自の学籍番号です。
- (2) この中に, Povray のシーンファイルと貼り付けた画像ファイルを入れます。
- (3) 99xx999-povray のフォルダを右クリックし, 「送る」「圧縮(ZIP 形式)フォルダ」の順にクリックします。
- (4) 99xx999-povray.zip が作られます。これを提出してください。