（テーマ）ネットワークもしくはマルチメディア
（開催日）２００３年１１月１３日
（発表時間）５分／人

　各発表に対して指摘のあった,「気が付いた点」を掲載します．今後の発表に向けて，各自参考にしてください．以下は，評価リストの発表順に並んでします．

01ID081
文章を読んでいるといった感じですね。一番何が言いたいのか明確にした方が良かったのでは？
具体性が見えなかった
具体例を挙げたほうが良かった。
難しい言葉が多かった気がしました。
パワーポイントの背景が真っ白でシンプルすぎる
ほかの人と違う点で発表した点がよかったと思う。
文字が多いかと思いましたが話す内容がさらに多かったのですね,,,
前回の発表よりかなりよかったので、甘くなっちゃったのかな?!
Ａ、Ｂ、Ｃと分けてあってわかりやすかったと思います。
終わるのが早かったような・・・
ウインドウ開きすぎでは・・・・？

01IE101
結構難しい内容ですね。大丈夫ですかね？
大学生と同じ事をやるの？　説明で出てきた単語は座学？
ネットワークの基本がわかりました。
CPU を観ながらやったのがまずかった。
やはり実践は大事でしょう
ちょっと聞くと話の内容が難しくどうかなと思ったけど、最後の話で少し分かった気がしました。
言いたいことがよくわかりました。
よくまとまっていたと思います
もうすこし具体例があると良かった

01IE011
事例を取り上げわかりやすかったです。
よくまとまっていたと思う
身近な事例でわかりやすく学べました。
もう少し話のペースを落とすと聞き取りやすくなって良くなると思います。与えられた課題を素直に受け取って丁寧に作っていると感じました。
身近なもので教えるのはいいと思った。
内容がまとまっていて良かったです。
教えている姿を想像することができ、いい発表でした。
内容が整理されていて分かりやすかったと思います。
もうちょっと調べるべきだったかな

01ID007
一つのテーマに絞って発表していた点、良かったと思います。
少し機能・知識が特化しすぎでは？
話がまとまっていなかった気がします・・・
意外性がある題目でしたが、ちょっと良く分かりませんでした。
よかったと思う。
変わった視点で調査できていて良かったです。
知らないことだったのでとてもためになりました。
ちょっと本筋と違うような・・・

01IE103
ちょっと難しすぎる気がします…。今の自分でも厳しい。
対象によるが、難しすぎでは…
何も知らない人には少し難しい内容だったかも・・・
発表にあった実践例をいきなりやると生徒がわけわからなくなるのではないでしょうか。
いろんなパターンをもちいて教える事はいいと思った。
実践的な授業はトラブルが絶えない事を忘れないでほしいものです。
難しいよ！森君
よくわかりました。
最初はもたつかないようにしましょう。
ちょっと専門的な方にいきすぎかな・・・？

01ID001
さすがだなぁ～と思いました。わかりやすかったです。
よく練られていると思う。が、やや専門的で時間が足りるのか？
CG は難しいかった記憶が大きかったのにこれだけわかるのはすごいですね！
話したいことがうまくまとまっていなかったのでは。もう少し煮詰めてみよう
マルチメディアについての考えが聞けてよかった。
身近な CG をよく見直すことも重要ですね
さすが自分の得意な分野であってグラフィックスもきれいだったし、色々と調べられていて・・・
とても理解しやすかったと思います。
ＣＧはお得意ですよね ただ、前を見て話しましょう

01ID041
わかりやすく、やはりすばらしいですね。
DNS のロールプレイは面白そうすね！
いかに簡単に高校生に教えるのかをリアルに体験できました。
ロールプレイをさせるという手法は「スパスパ人間学」みたいでわかりやすく面白そうですね。
DNS を使う事によってわかりやすく教える事ができるというのはいいと思った。
基礎を固める事は非常に重要です。その点においても良い思案だと思いました。
『この授業は受けてみたい!』そう思えるプレゼンでした。
とても分かりやすかったと思います。
実際に教えることを想定していてよかったです
わかりやすかったです

01ID059
なんとなく、理解できたような…
よくまとまっていたと思う
見にくいサイトと見やすいサイトは確かにありますね。
変わったホームページを使ってわかりやすく感じた。
内容が十分に煮詰まっていて良かったとおもいます。
でもそれはユニバーサルデザインなの？？？？？
見やすいサイトと見づらいサイトの差がよく分かりました。

わかりやすかったです
ホームページの具体例が分かりやすかった。

01IE059
自分と似ていたのでわかりやすかったです。
よくまとまっていたと思う
わかりやすく学べました。確かにネットワークをマスターするのは大変ですよね・・・
時間が唯一ちょうど 5 分でしたね、ナイスです。
違った視点で教えてよかった。
ネットワーク概要を抑えると言う意味ではよいと思いました。
とっつきやすい内容で分かりやすいと思います。手を後ろで組む癖は直したほうがいいのでは?
がんばれ。
説明が上手です
ちょっとした待ち時間の使い方がうまい

01IE050
マルチメディアを選ぶ人が多いと思ってたら、ネットワークの方が多かったのでビックリしました。
少し授業の効果が見えにくかった
生徒一人一人につくことは大切ですよね
極力学生の方を見ようとしている姿勢はよいです。教師側サイドから見た流れを書いているのはいいと思いました。
面白く聞けてよかった。
授業の進め方をうまくまとめてあったとおもいます。
身振り手振りがあってわかりやすかったっです。
授業内容がきちんとしていて分かりやすかったです。
メールからだけでも多くのことが学習できることがわかりました

01IE403
専門的なことだけど、あんなふうに教えればいいんですね。
断りはあったが、難しすぎでは。授業外にやるなら、授業中は何を？
やっぱり専門になると難しい気がします。

「まぁ、〜」が多用されていて耳に付いた。
なかなか難しく感じたけどわかりやすい説明をしたと思う。
今回はあまり面白い発表はできなかったような気がします。次にキタイ…
もっと難しい内容かなっと思ったんですけど、わかりやすく説明されていたと思います。
工夫が見られてとても理解しやすかったと思います
ポート番号の説明はわかりやすいと思います。
色々な教え方の例が参考になりました

01IE013
よく深くまで考えられてると思います。
基本的な所は抑えていたと思う。あとは具体性。
高校生のことを考えた授業展開でよかったと思います
親しみやすい話し方でした、◎。
高校生に教えることを考えていてよかった。
リテラシーを重視するのも一つの手ですね
僕も同感です。高校でそんな難しい内容やってもしょうがないと思います。
意見がしっかりしていてよかったと思います。
問題の目の付け所がいいですね

01ID036
実際に思っていることを事例に上げ、どのように進めていけばよいのかがわかった。
授業規模は？　内容を詰めすぎだと思いますが。
マルチメディア工学の授業にはかなり不満ありますね
マイクを使わなくても十分聞こえると思います、逆に聞きにくかったです。
学習指導案を配っていてオリジナルがあってよかった。
マルチメディア工学についてのだめだしにも感じられました。
内容を分からせるために指導案を書いたのはよかったと思います
学習指導案作成はよかったです。
大学を想定して、指導案まで作ってあっておもしろかった