

## コンピュータ基礎 (4回目の授業内容)

2003年10月14日

### 1. 基本的な演算について

剰余の例 ( p 2 0 )  
複数の変換指定 ( p 2 1 )  
単項の算術演算 ( p 2 2 )

### 2. 型について

平均の求め方 ( p 2 4 )  
浮動小数点の計算 ( p 2 5 )  
型変換について ( p 2 8 )

### 3. キャスト

キャストのはたらき ( p 3 0 )  
変換指定 ( p 3 2 )  
浮動小数点の書式化した表示 ( p 3 3 )

### 4. 自主課題

次回の授業までに、List 2 - 12までのプログラムを入力し、実行結果が教科書と同じになるか否かを確認してください。なおプログラムの入力時に、コメント(赤字の文)は省略してもかまいません。