

## コンピュータ基礎 （3回目の授業内容）

2003年10月7日

### 1. 文字列の表示

書式化を行わない表示 ( p 8 )

演習 1 - 2 ( p 9 )

演習 1 - 3 ( p 9 )

### 2. 変数

変数のはたらき ( p 1 0 )

代入 ( p 1 1 )

キーボードからのデータの入力 ( p 1 2 )

演習 1 - 6 ( p 1 5 )

演習 1 - 7 ( p 1 5 )

演習 1 - 8 ( p 1 5 )

### 3. 基本的な演算について

剰余の例 ( p 2 0 )

複数の変換指定 ( p 2 1 )

単項の算術演算 ( p 2 2 )

### 4. 自主課題

次回の授業までに、List 2 - 8までのプログラムを入力し、実行結果が教科書と同じになるか否かを確認してください。なおプログラムの入力時に、コメント（赤字の文）は省略してもかまいません。