

MyShade3

3次元のCGを生成するための一般的な手順は、図1のようになります。このような手順にしたがってCGを生成することをレンダリングといいます。MyShadeは、レンダリングを行うためのツールです。

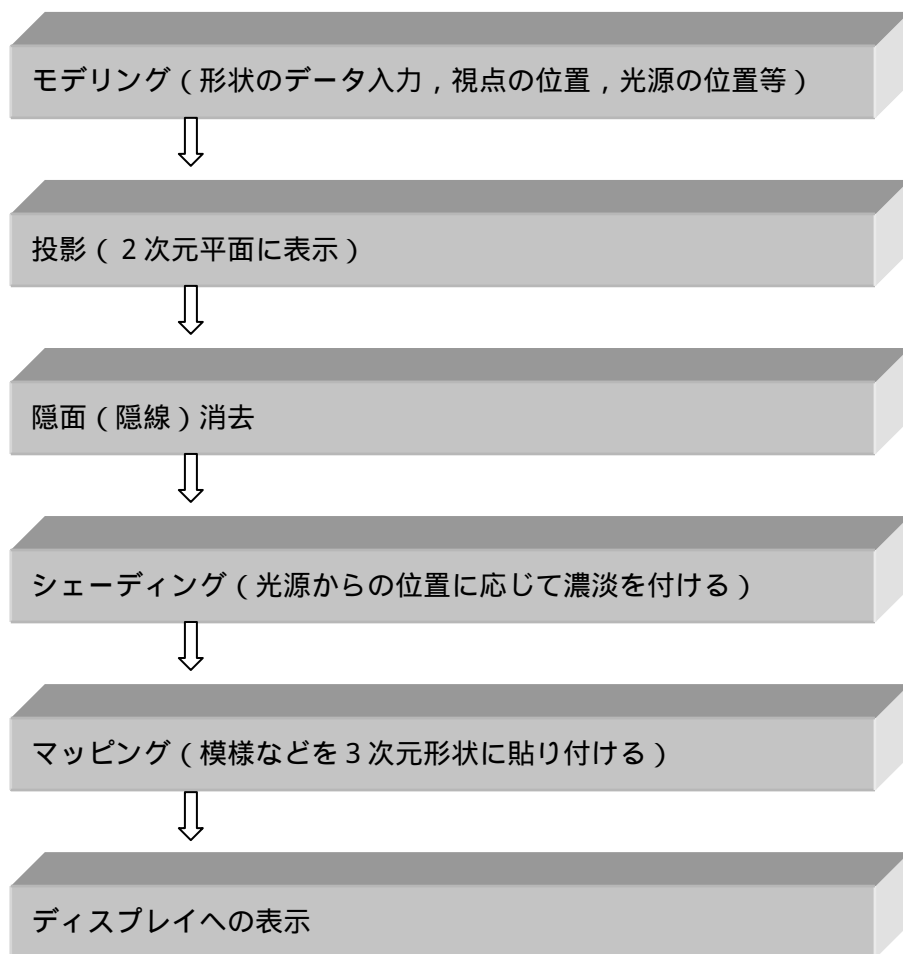


図 1 3次元CGの生成手順

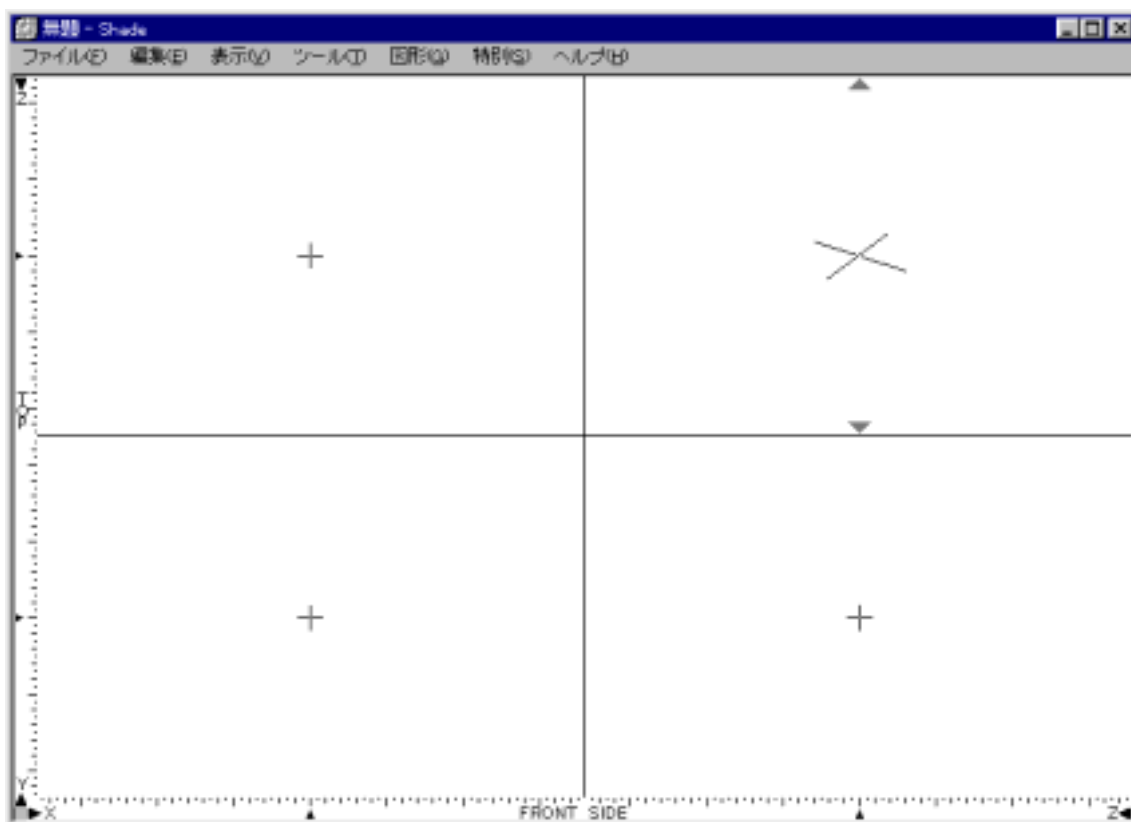
[参考資料]

- [1] 入門CG編標準テキストブック, CG - ARTS協会
- [2] Shadeの達人, 翔泳社

1 . MyShade3 の起動と終了

(1) MyShade3 の起動

[スタート] [プログラム] [画像関連] [myShade3] [myShade3] の順にクリックします .
しばらくすると , 以下のウインドウが表示されます .

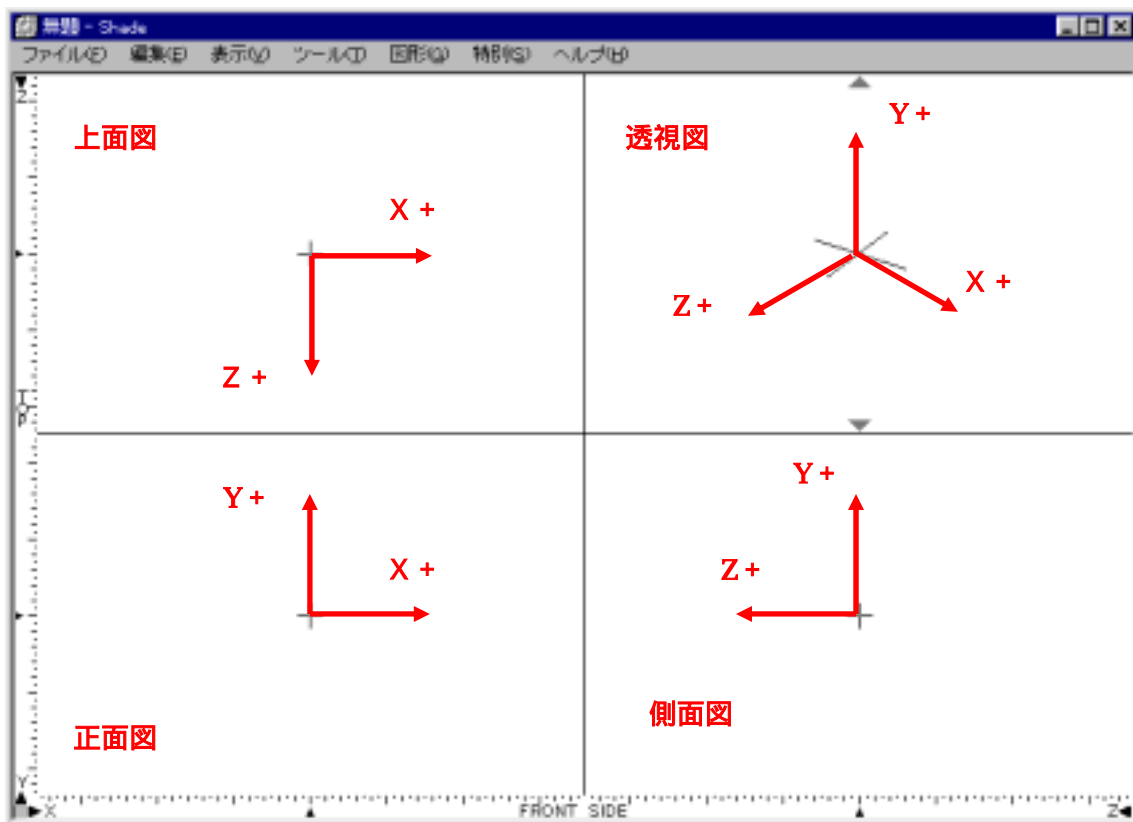


(2) MyShade の終了

[ファイル] [終了] の順にクリックします .

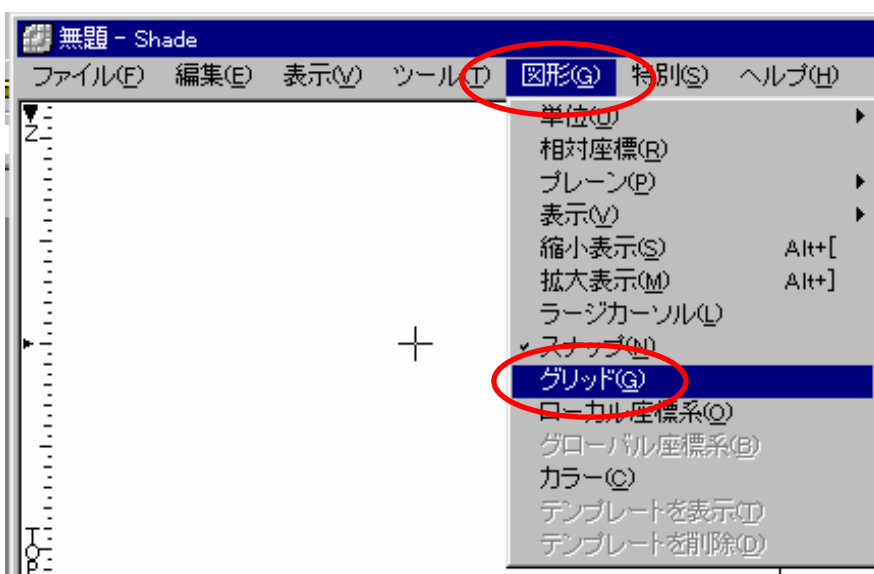
2. モデリングの準備

(1) 座標系

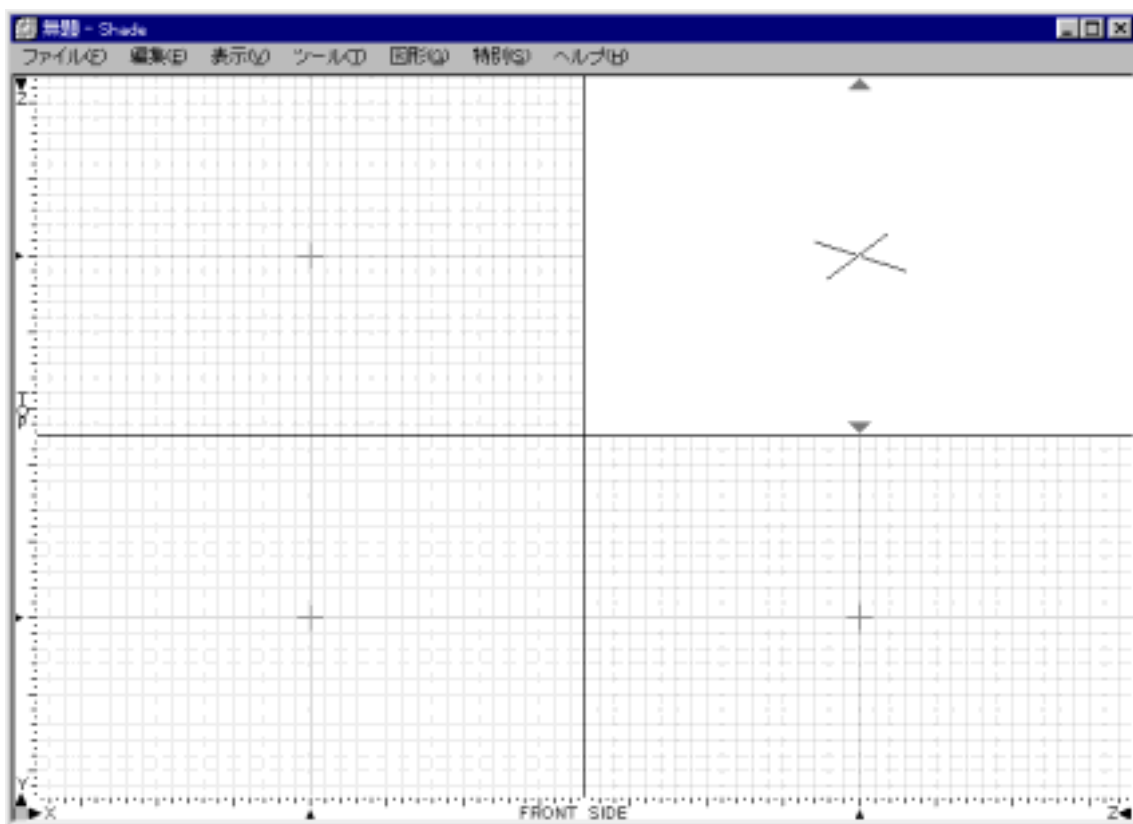


(2) グリッドの表示

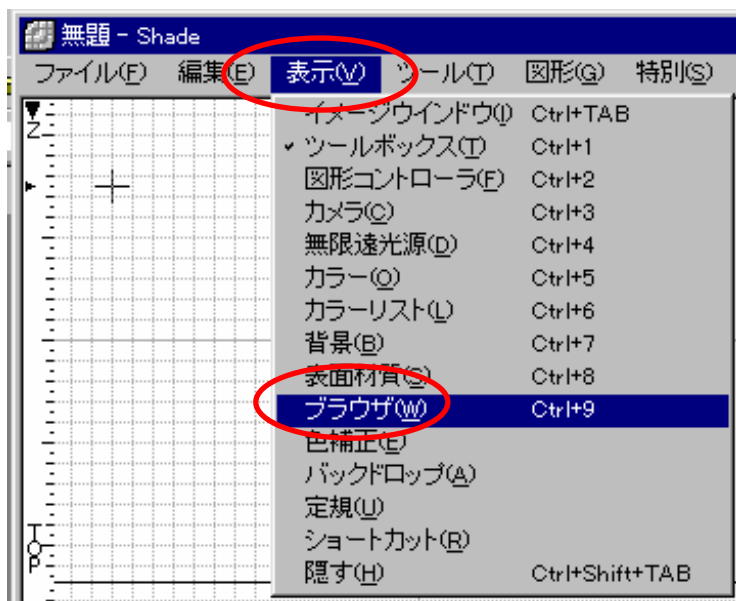
[図形][グリッド]の順にクリックします。



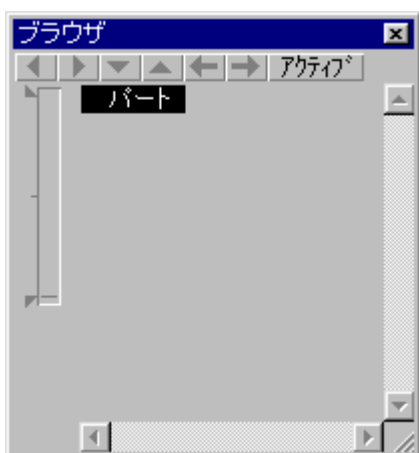
グリッドが表示されます。



(3) ブラウザの表示



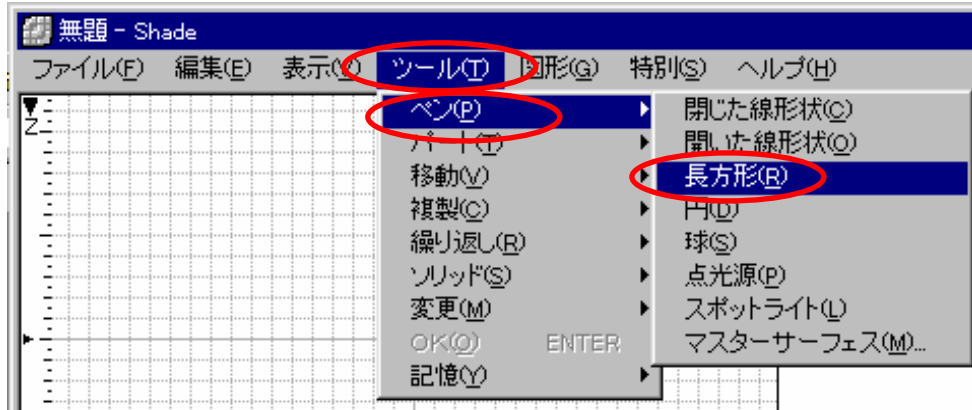
ブラウザが表示されます。



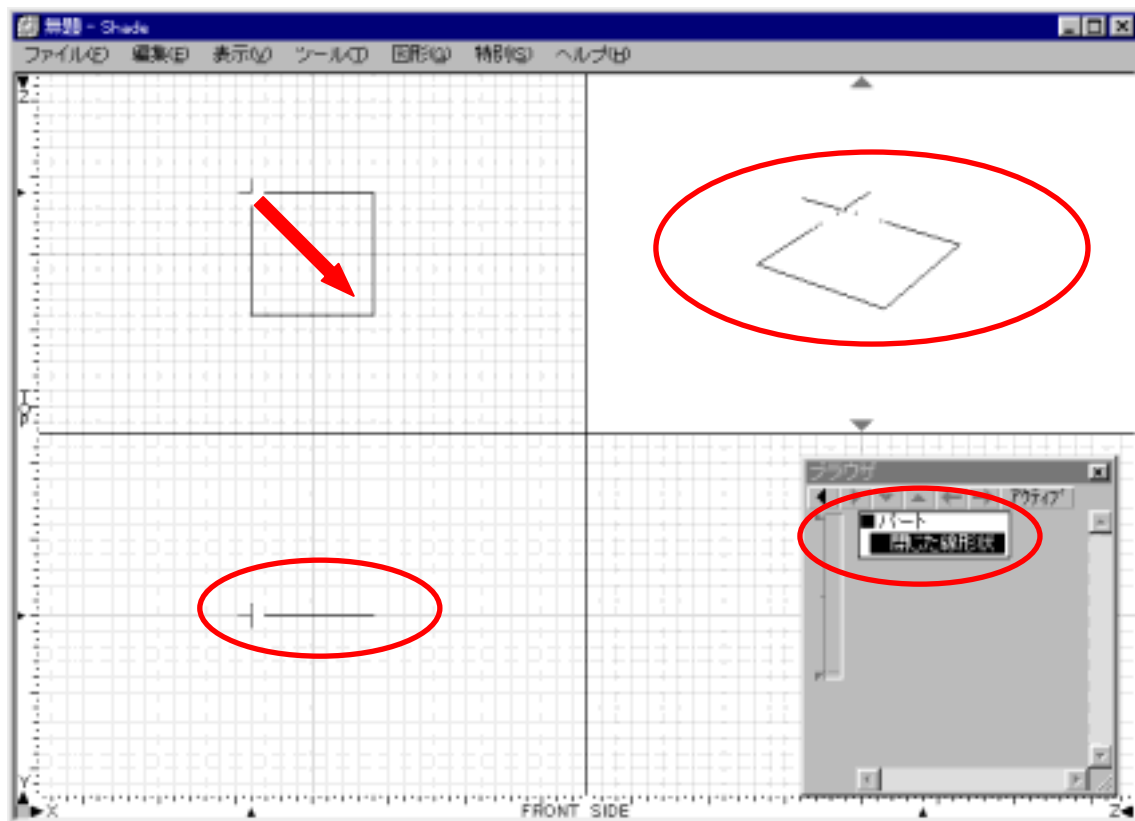
3. モデリング

最初の例として、直方体を作ってみましょう。[ツール][ペン][長方形]の順にクリックします。

(1) 長方形の作成

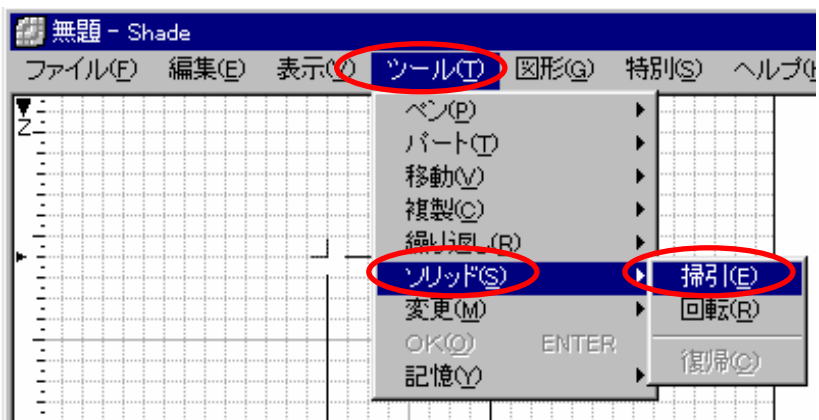


上面図に長方形を作成します。長方形の対角線をマウスでドラッグすると、長方形が描けます。正面図、側面図、透視図が、自動的に描かれます。ブラウザの中には、閉じた線形状が表示されます。

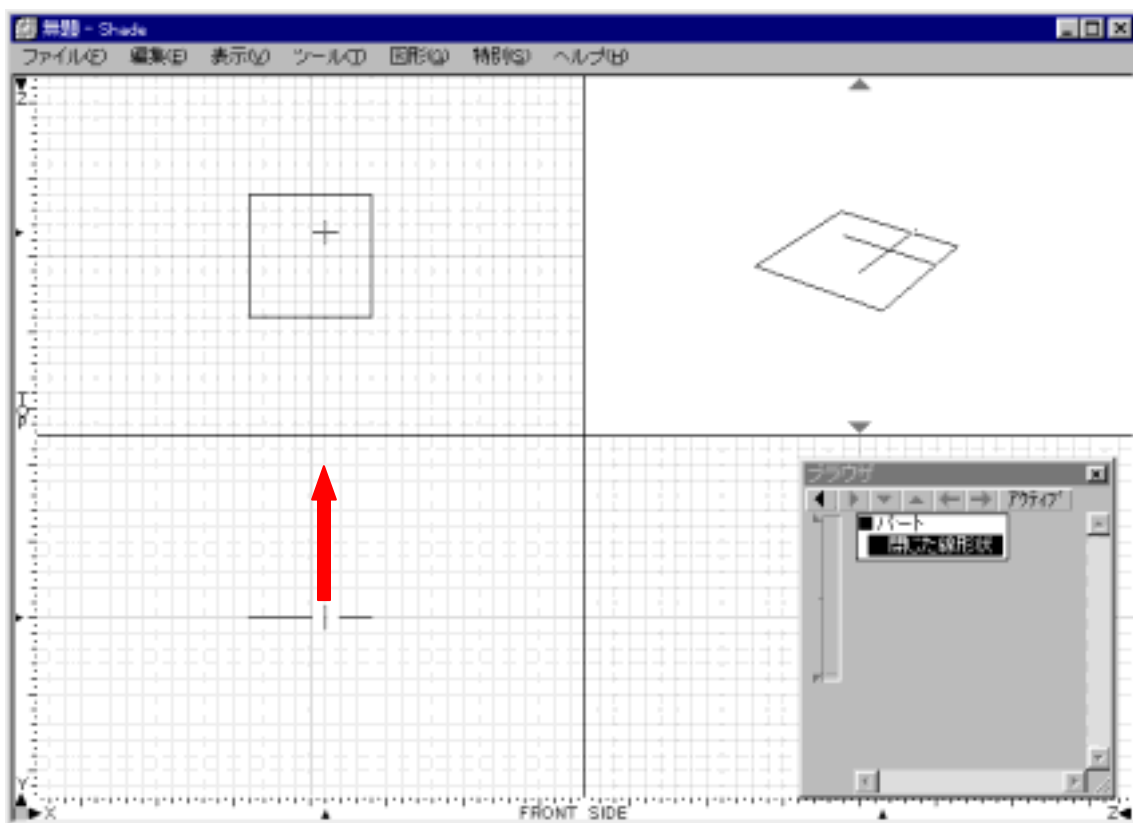


(2) 掃引

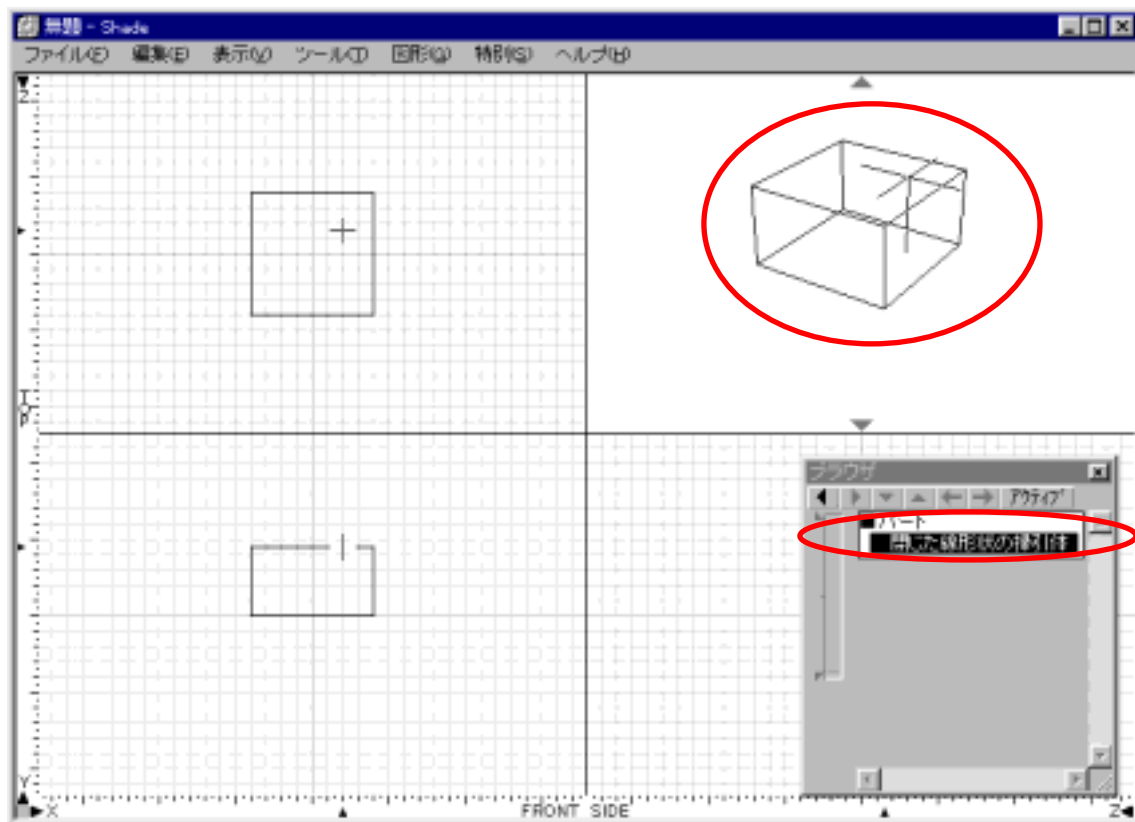
[ツール][ソリッド][掃引]の順にクリックします。



正面図に見えていた直線を上にドラッグします。



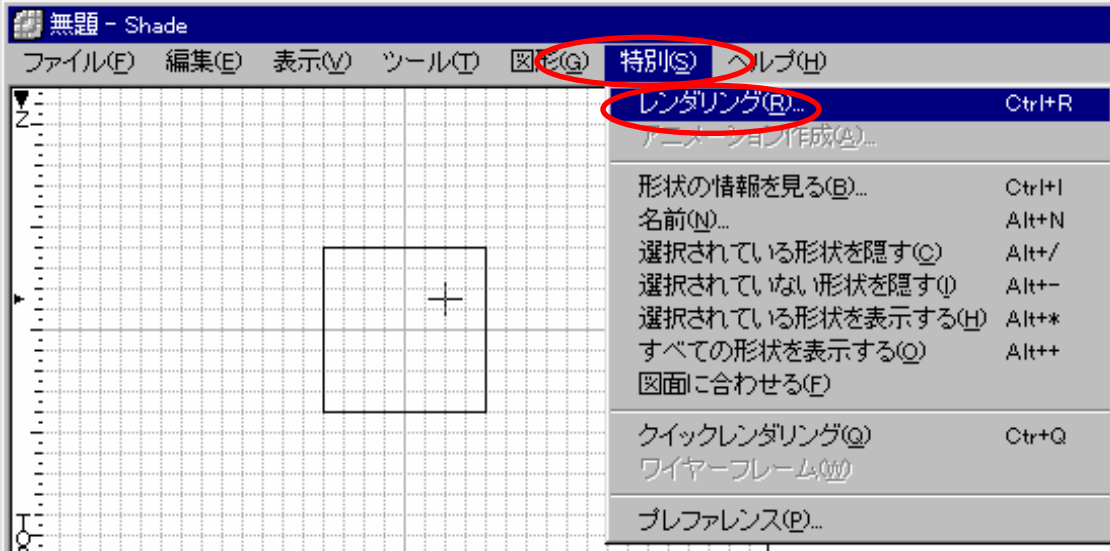
透視図にワイヤーフレームモデルが表示され、ブラウザの表示が閉じた線形上の掃引体に変化します。もし直方体にならなかったら、再び、[ツール][ソリッド][掃引]の順にクリックし、操作をやり直します。



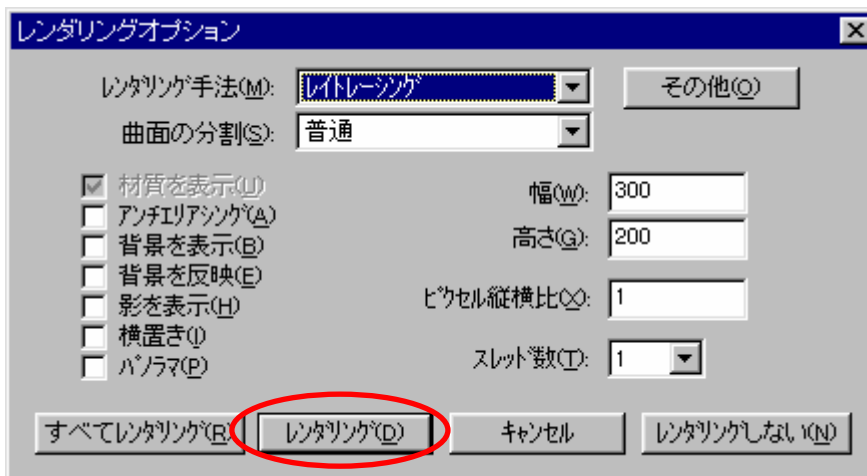
4. レンダリング

(1) レンダリング

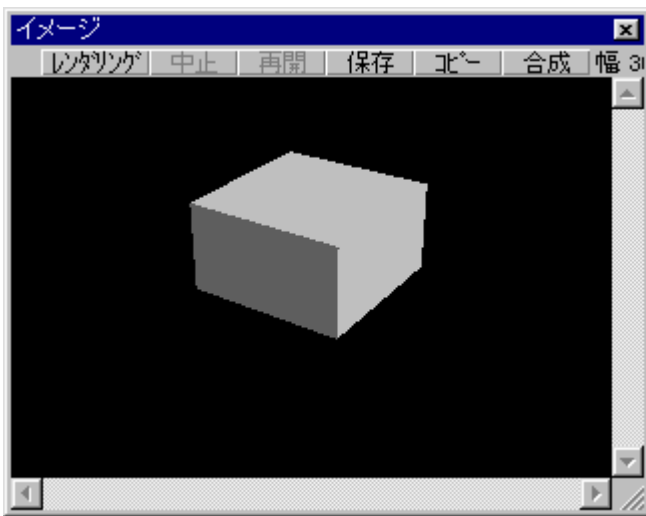
[特別] [レンダリング] の順にクリックします .



[レンダリング] をクリックします .

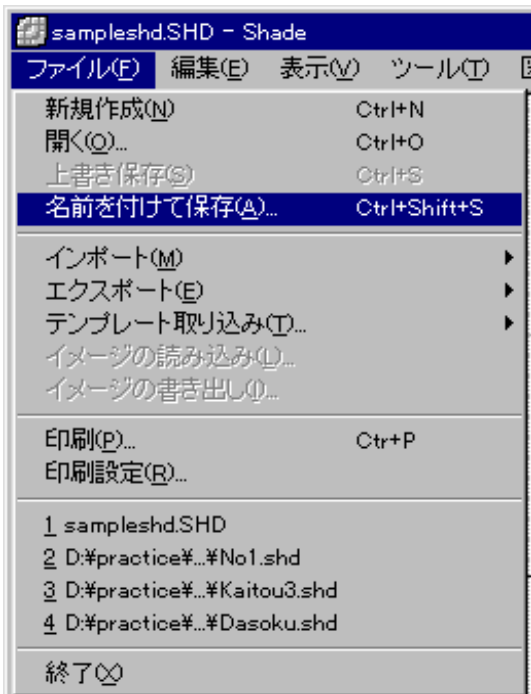


しばらくすると、レンダリングの結果が表示されます。



5. ファイルの保存

[ファイル][名前を付けて保存]の順にクリックします。Hドライブに、たとえば[sample]の名前で保存を行います。



今後、同じ名前で保存する場合は、[ファイル][上書き保存]の順にクリックします。

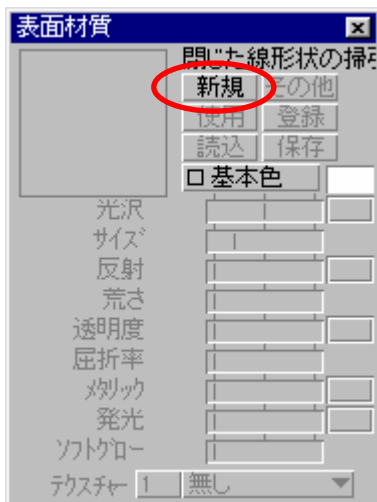
6. マッピング

(1) 表面材質の変更

[表示][表面材質]の順にクリックします。



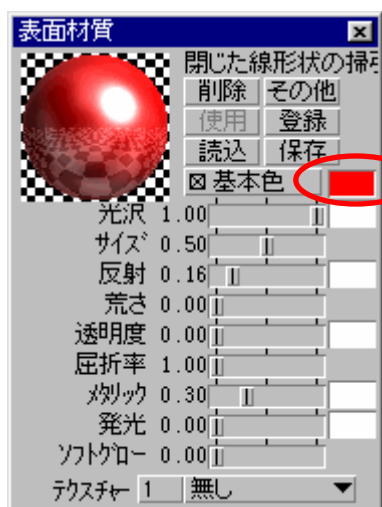
[新規]をクリックします。



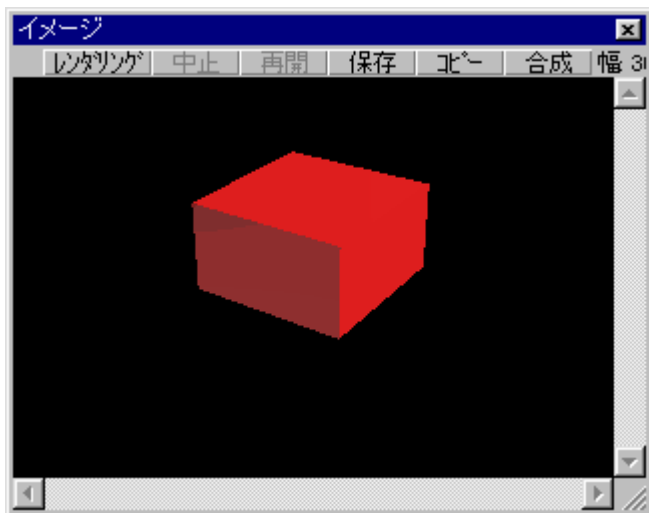
表面の材質は、光沢、サイズ、反射、荒さなどのパラメータを変更することで、細かく設定できます。



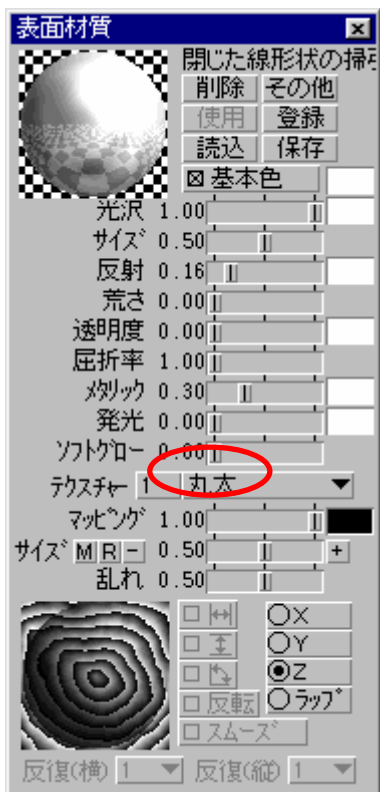
色の変更は、[基本色] をクリックすると変更できます。



イメージウィンドウの [レンダリング] をクリックすると、先ほど設定した材質に応じてレンダリングが行われます。



(2) テクスチャマッピング

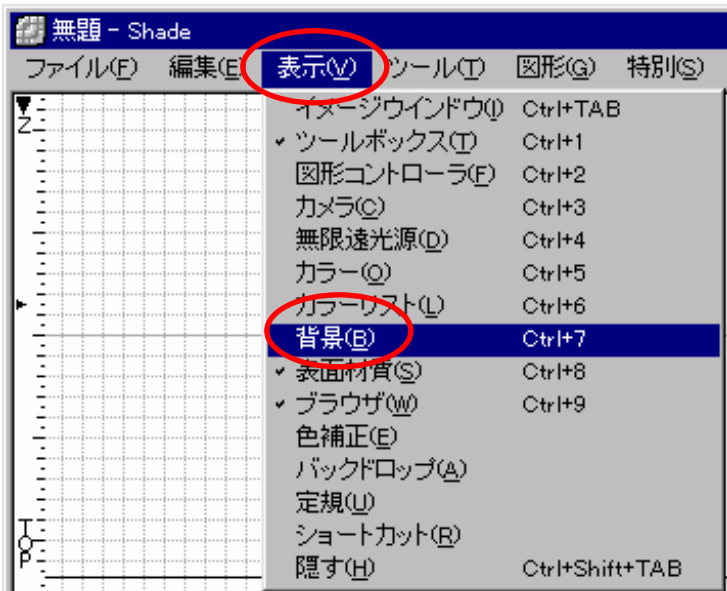




7. 背景の表示

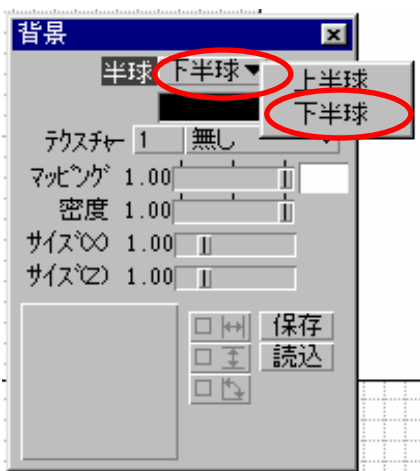
(1) 背景の設定

[表示][背景]の順にクリックします。

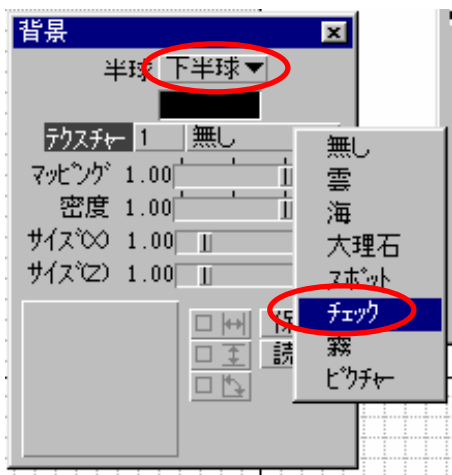


(2) 下半球の設定

半球のプルダウンメニューをクリックし,[下半球]をクリックします。



テクスチャーのプルダウンメニューをクリックし、たとえば [チェック] をクリックします。



下半球の背景が、チェック模様になります。



(3) 下半球の色の設定

[下半球] の下にあるカラーボックスをクリックします .



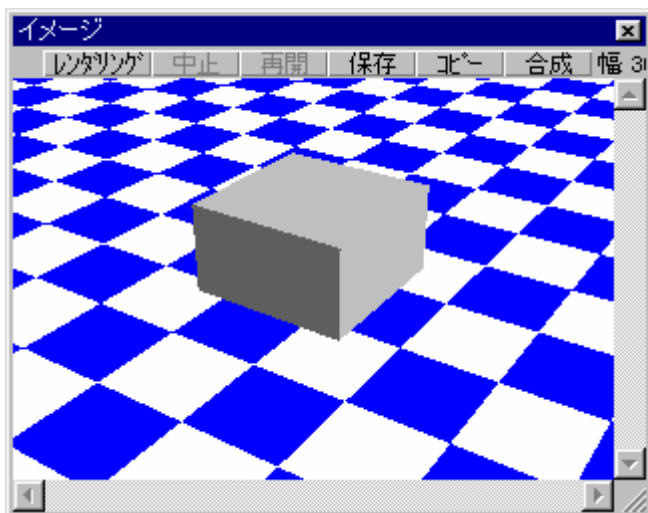
色を選択し , [OK] をクリックします .



下半球の背景が , 選んだ色に変わります .

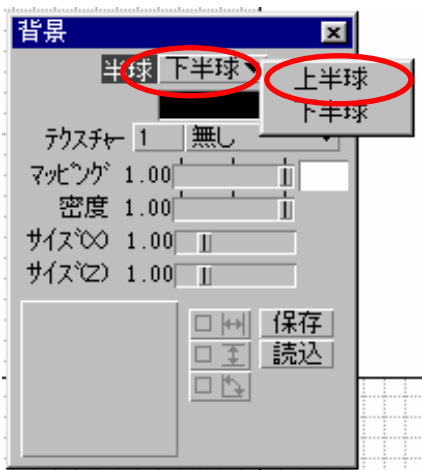


イメージウインドウの[レンダリング]をクリックすると、先ほど設定した材質と下半球でレンダリングが行われます。



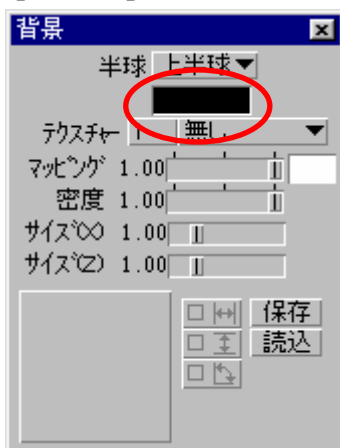
(4) 上半球の設定

半球のプルダウンメニューをクリックし,[上半球] をクリックします .



(5) 上半球の色の設定

[上半球] の下にあるカラーボックスをクリックします .



たとえば,[青]をクリックします。



テクスチャのプルダウンメニューの中から [雲] を選びます。



背景の上半球が設定できました。

