

1. 前回アンケート調査結果について

2. 数式処理 (Mathematica)

- (1) 3次元のグラフの表示
- (2) アニメーションの作成

3. myShade (レンダリングツール)

- (1) 3次元CGの生成手順
- (2) myShade の起動と終了
- (3) 座標系
- (4) グリッドの表示
- (5) ブラウザの表示
- (6) モデリング
- (7) 掃引
- (8) レンダリング
- (9) 表面材質の設定
- (10) テクスチャマッピング
- (11) 上半球と下半球
- (12) 上半球と下半球の設定

4. アンケート調査

5. 宿題

本日は、直方体を例に説明しました。円柱もしくは球に置き換えて作成してください。
表面の材質や上半球、下半球の設定は、できる範囲で行ってください。

(提出期限) 7月2日(火) 17:30

(提出先)

Nドライブ [工学部][授業][2部電子工学科][2D1 コンピュータ基礎1(土肥紳一)]

[20020618][提出] [各自の学籍番号のフォルダ]